

Trail L4

ingang

Finish

Start

Bridge

gate

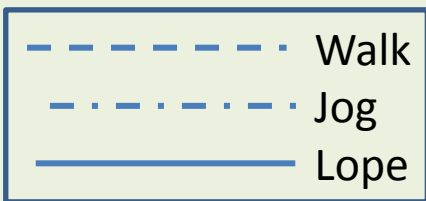
Back up L

Jog over

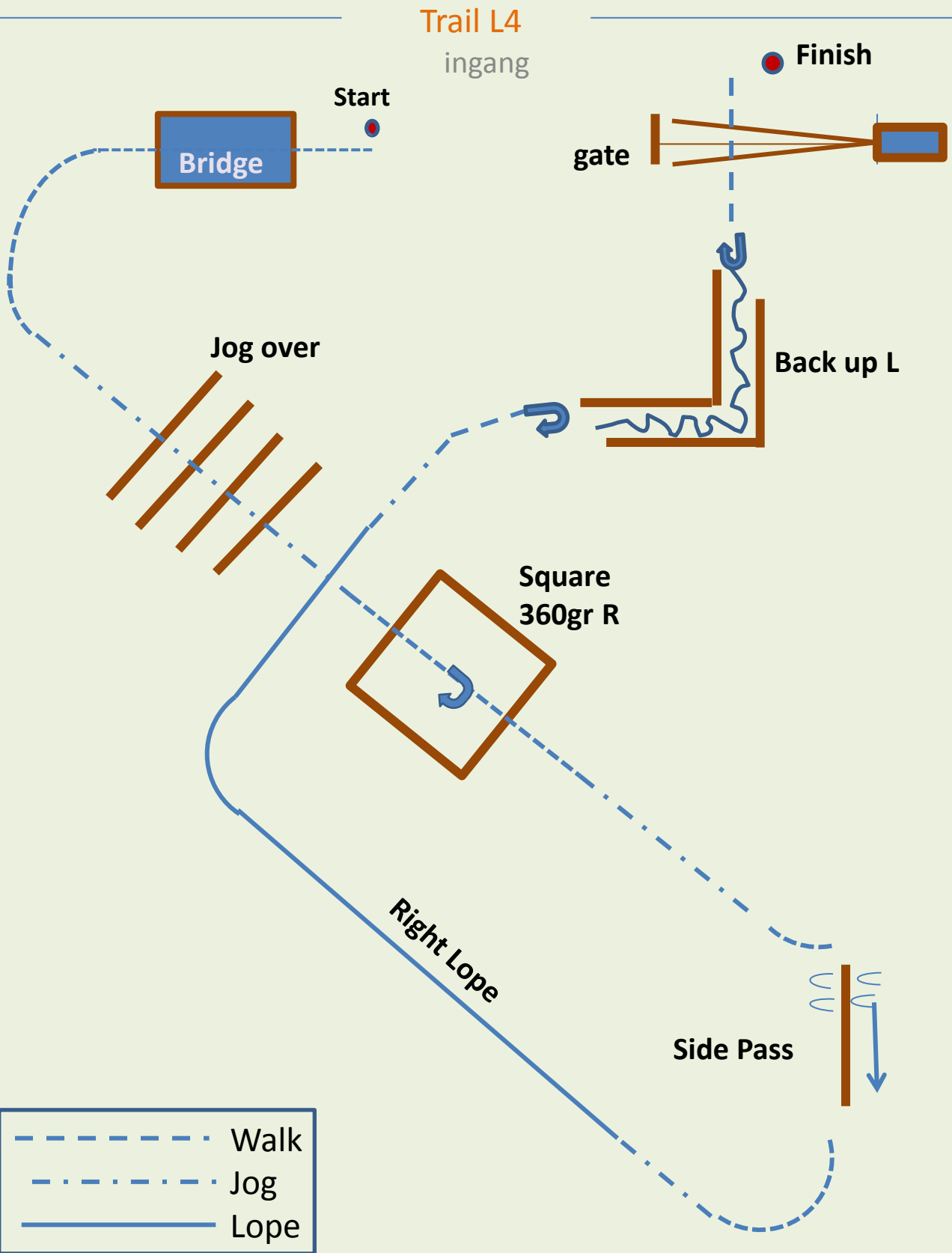
Square
360gr R

Right Lope

Side Pass

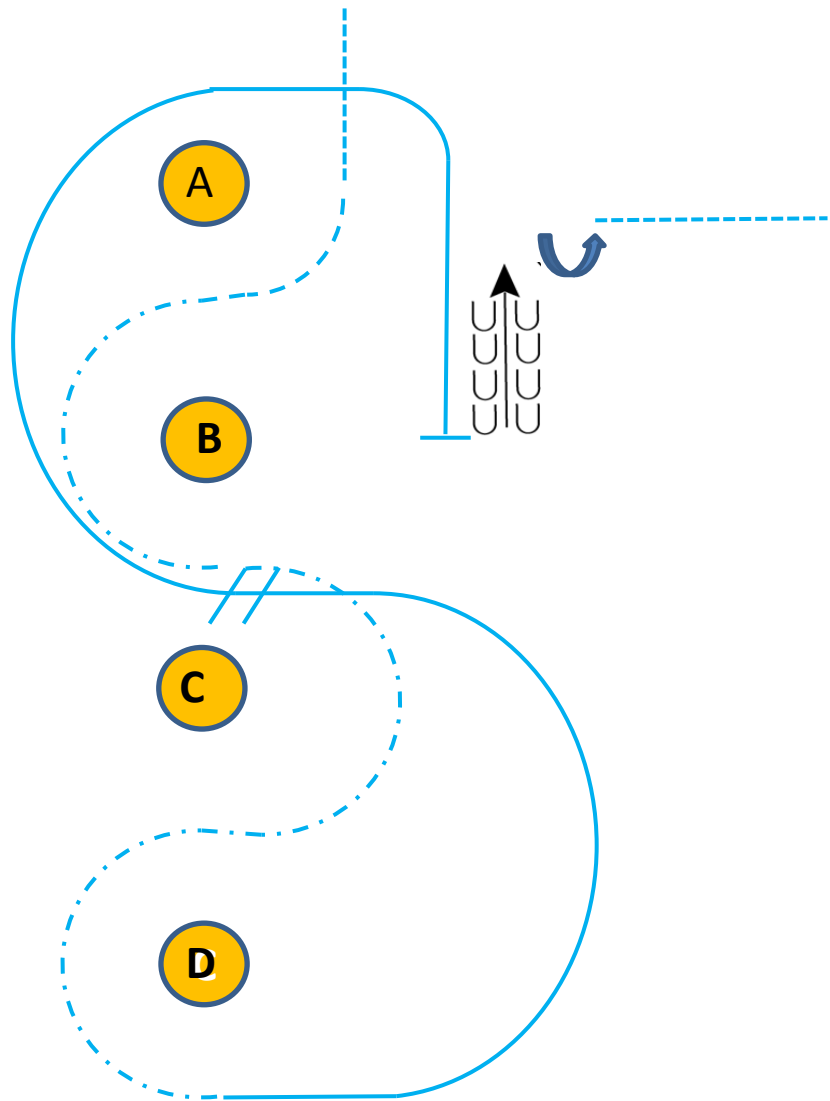


SWRN Tripple XL Tour
The First Show



Western Horsemanship L3

Ingang



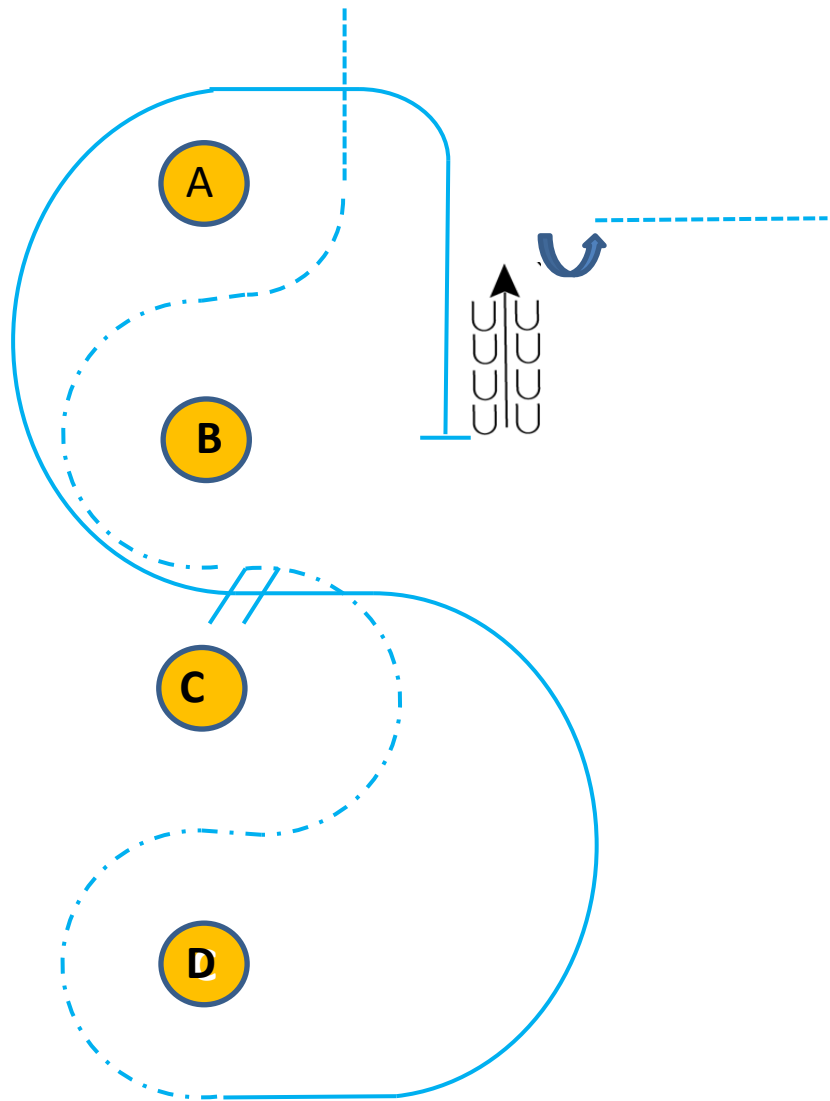
Be ready before A.

1. Walk to A
2. Jog to center of A and B
3. Perform an Extended Jog Through B, C and D as shown
4. At bottom of the pattern, begin left lead lope to between D and C
5. Change leads between C and B
6. Lope to and around B to A
7. Stop at B and back approximately one horse length.
8. Perform a $\frac{1}{4}$ turn left and jog away from pattern.

SWRN Triple XL show
The first Show

Western Horsemanship L2-L1-Jeugd

Ingang

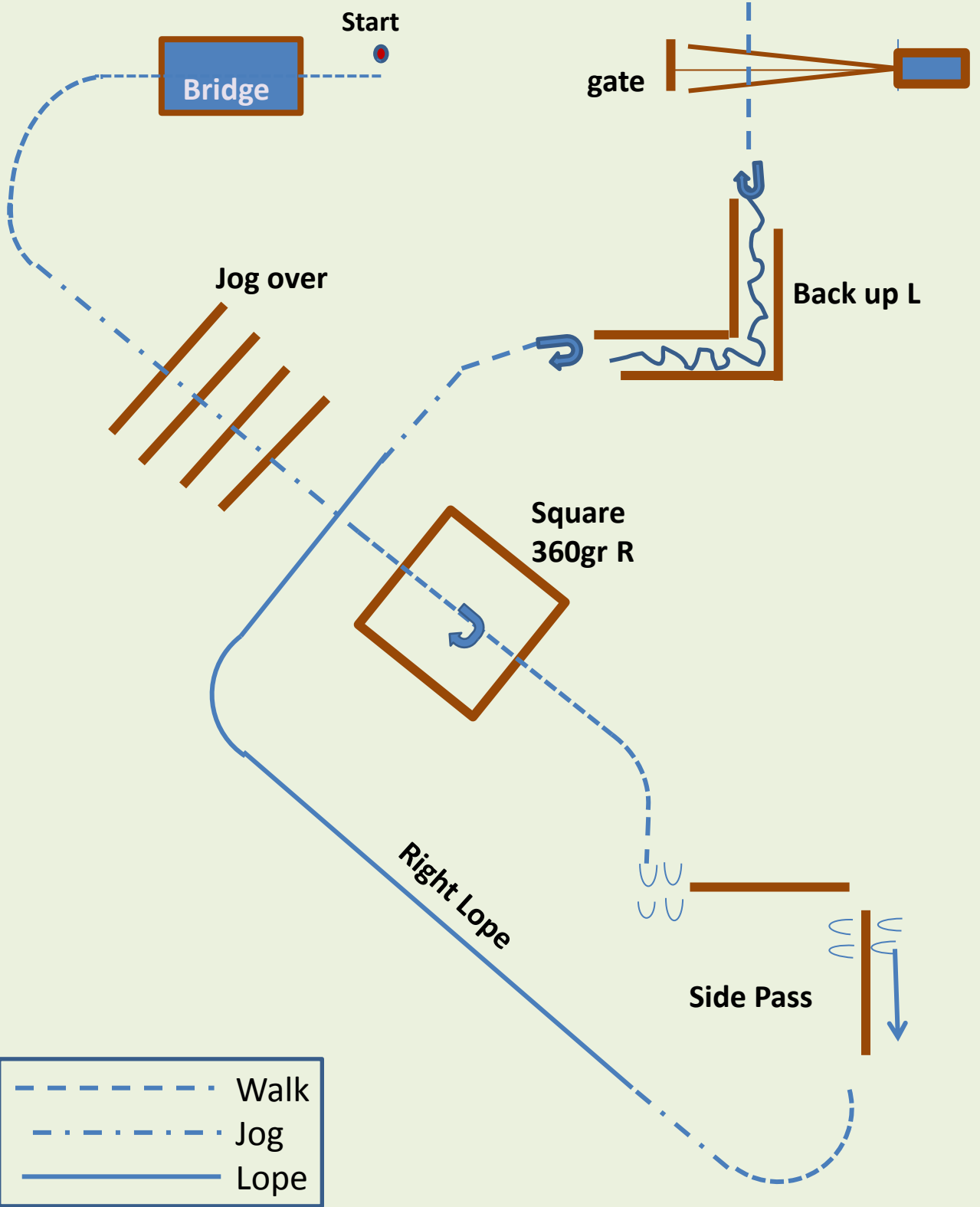


Be ready before A.

1. Walk to A
2. Jog to center of A and B
3. Perform an Extended Jog Through B, C and D as shown
4. At bottom of the pattern, begin left lead lope to between D and C
5. Change leads between C and B
6. Lope with SPEED to A
7. Slow to lope at A and lope until even with B
8. Stop at B and back approximately one horse length.
9. Perform a $\frac{1}{4}$ turn left and jog away from pattern.

SWRN Triple XL show
The first Show

ingang
Trail L3



SWRN Tripple XL Tour
The First Show

ingang

Trail
L2/L1/jeugd

Finish

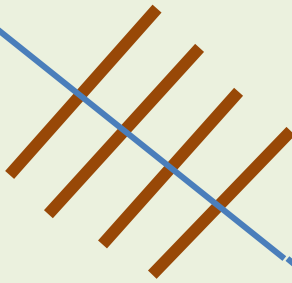
Start



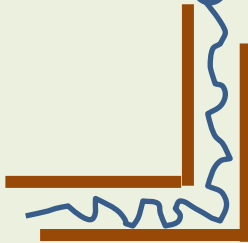
gate



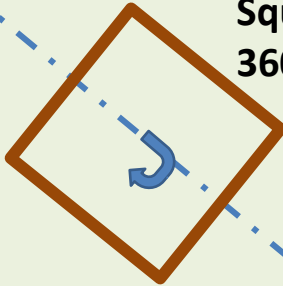
lope over



Back up L



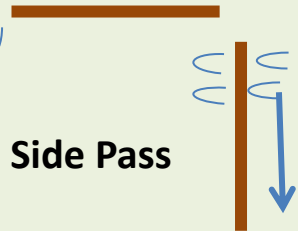
Square
360gr R



left Lope



Side Pass

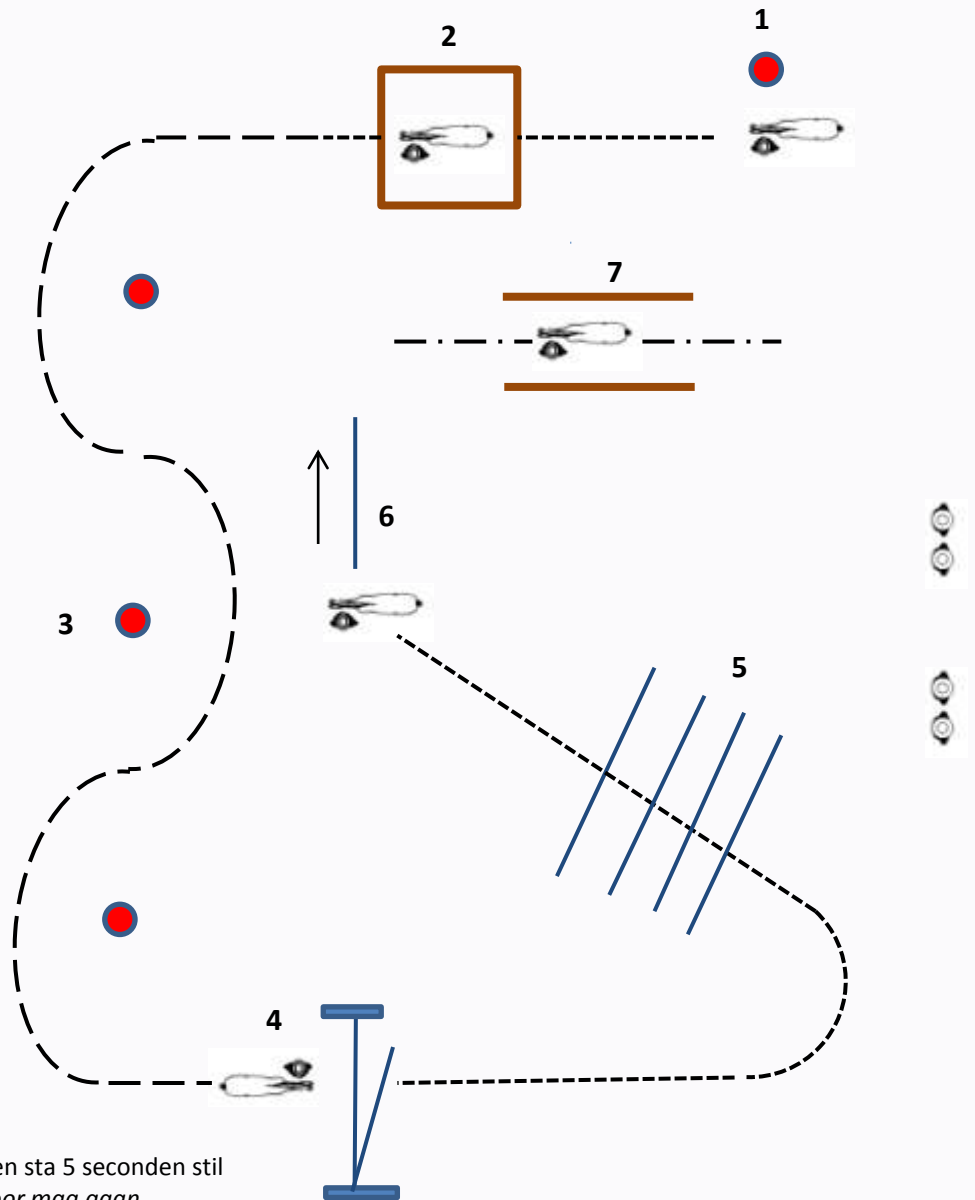


	Walk
	Jog
	Lope

SWRN Tripple XL Tour
The First Show

In Hand Trail L4

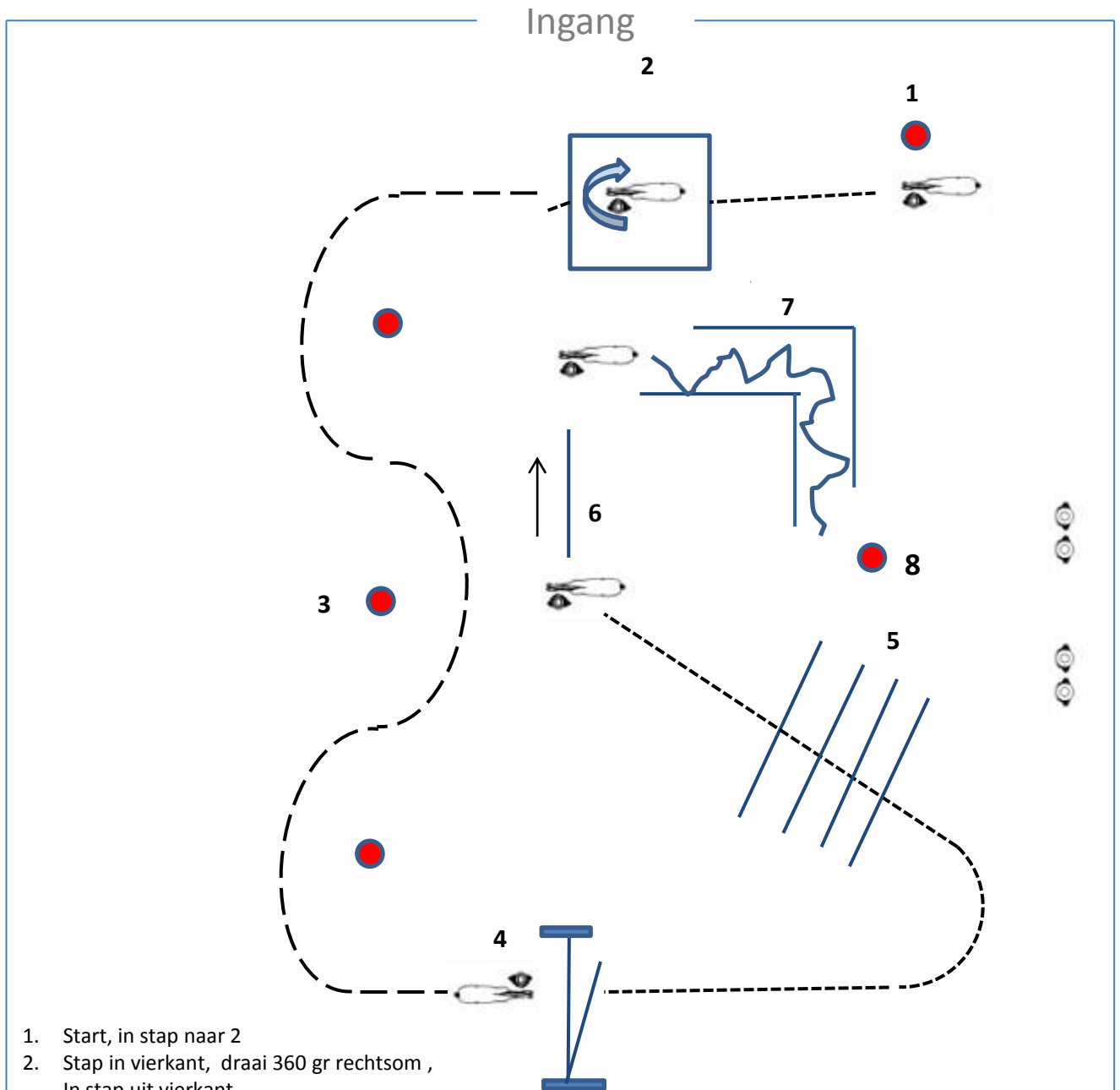
Ingang



1. Start, in stap naar 2
2. Stap in vierkant, stop en sta 5 seconden stil
Jury beslist hier of u door mag gaan.
3. In draf slaom om de pionnen
4. Hek duwen. (hek sluiten)
5. In stap over de 4 balken
6. Zijwaarts
7. Achterwaarts

SWRN Tripple XL Tour
The First Show

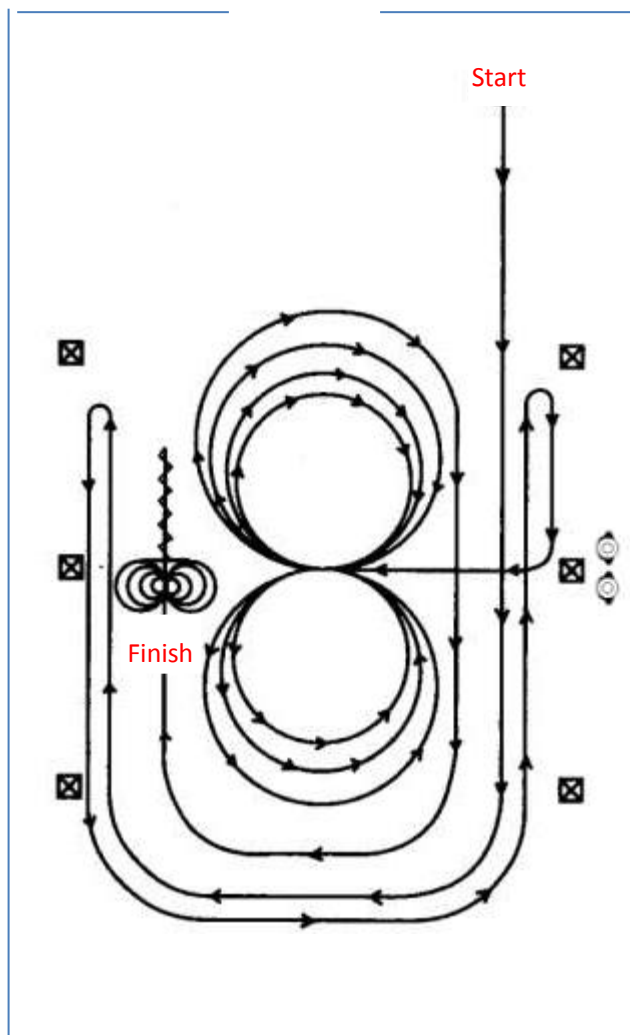
In Hand Trail L3



1. Start, in stap naar 2
2. Stap in vierkant, draai 360 gr rechtsom ,
In stap uit vierkant.
3. In draf slaom om de pionnen
4. Hek duwen!
5. In stap over de 4 balken
6. Zijwaarts
7. Achterwaarts L
8. Finish

SWRN Tripple XL Tour
The First Show

Reining L1/L2



1. Begin en blijf tenminste 6 meter verwijderd van de rand van de arena en galoppeer rechtuit langs de linkerszijde van de arena, cirkel langs de bovenzijde van de arena, en maak een run recht langs de andere of rechterszijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.

2. Vervolg op een de rechte lijn langs de rechterszijde van de arena minstens 6 meter verwijderd van de rand van de arena, cirkel langs de bovenzijde van de arena, en maak een run recht langs de linkerszijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.

3. Vervolg langs de linkerszijde van de arena tot de middenpion. Bij de middenpion dient het paard in de rechter galop te zijn. Leid het paard in de rechter galop naar het midden van de arena en maak drie cirkels naar rechts: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Wissel van galop in het midden van de arena.

4. Maak drie cirkels naar links: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Wissel van galop in het midden van de arena.

5. Begin een grote snelle cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Vervolg op minstens 6 meter afstand van de rand van de arena in een rechte lijn langs de linkerszijde van de arena, cirkel langs de bovenzijde van de arena en maak een run langs de andere of rechterszijde van de arena tot voorbij

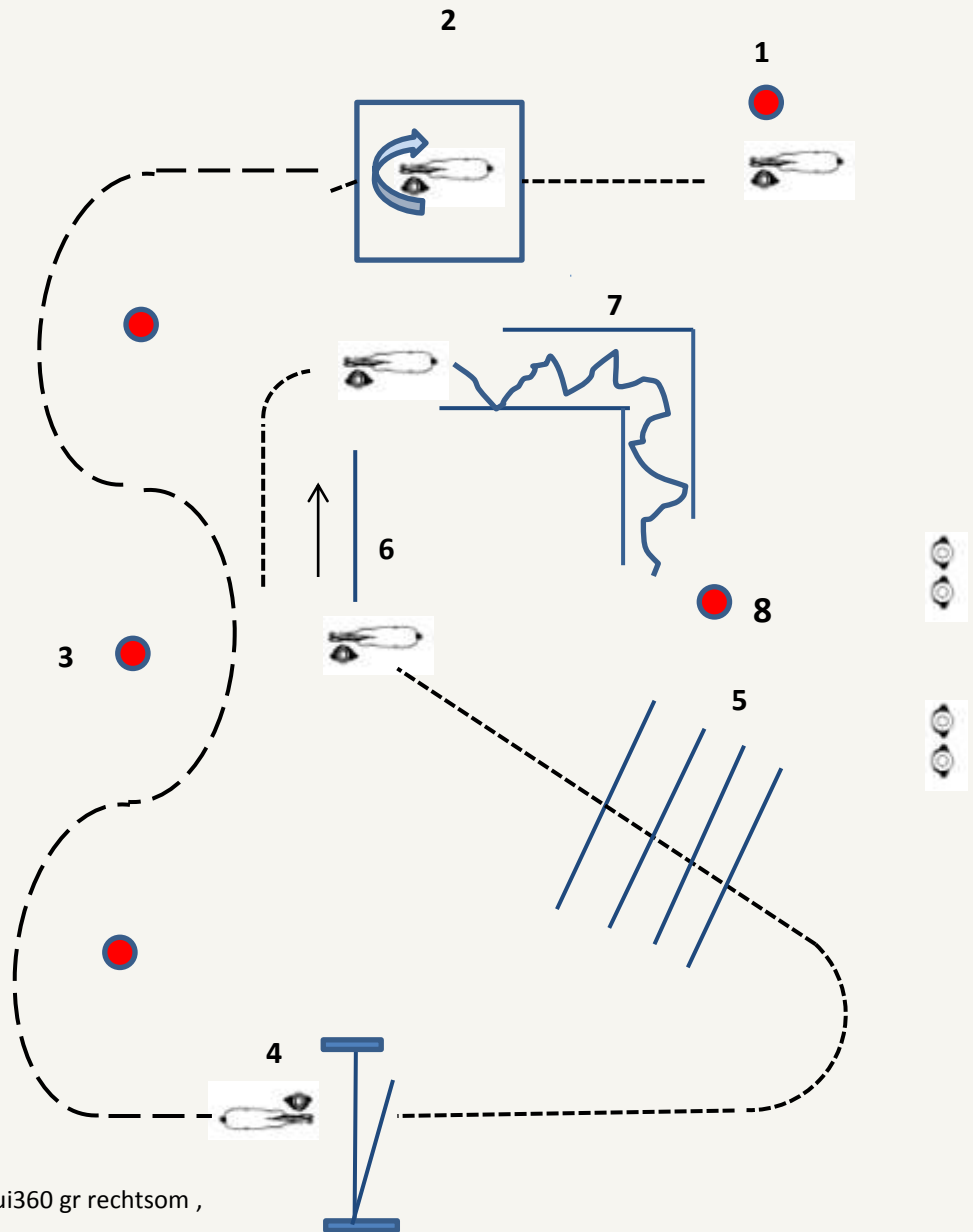
de middenpion gevolgd door een slidingstop. Ga minstens 3 meter achterwaarts - pauzeer.

6. Maak 4 spins naar rechts.

7. Maak 4 spins naar links. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

In Hand Trail L2/L1

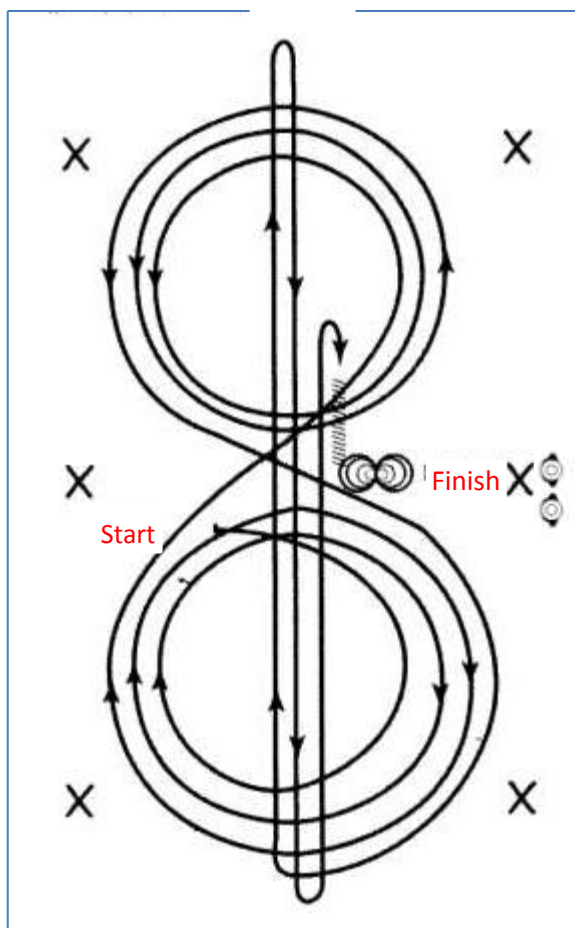
Ingang



1. Start, in stap naar 2
2. Stap in vierkant, draai 360 gr rechtsom ,
In jog uit vierkant.
3. In draf slaom om de pionnen
4. Hek duwen!
5. In jog over de 4 balken
6. Zijwaarts,.
7. Achterwaarts L
8. Finish

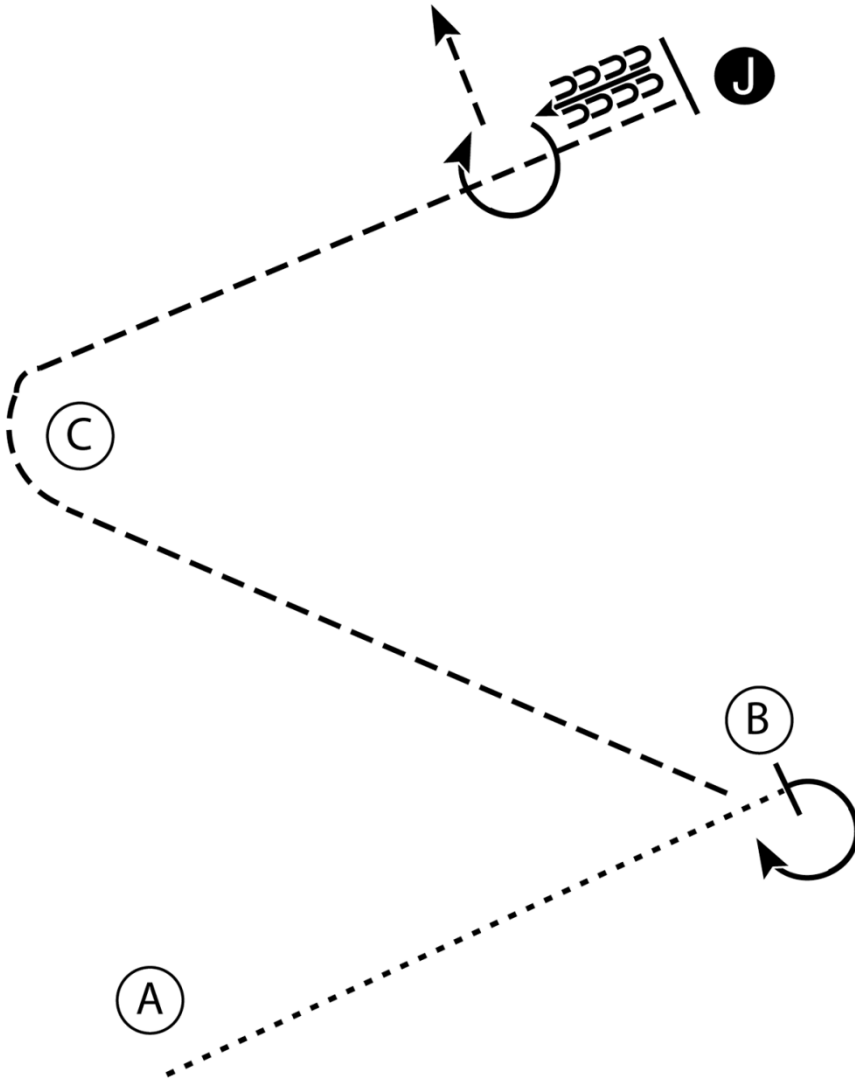
SWRN Tripple XL Tour
The First Show

Reining jeugd




1. Beginnend in de rechter galop, maak drie cirkels naar rechts: de eerste klein en langzaam, de volgende twee groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
2. Maak drie cirkels naar links: de eerste klein en langzaam, de volgende twee groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
3. Vervolg de cirkel naar rechts tot het midden van de korte zijde van de arena. Wend af en maak een run over het midden van de arena naar de andere zijde tot voorbij de eindpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
4. Maak een run over het midden van de arena naar het tegenoverliggende einde tot voorbij de eindpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
5. Maak een run tot voorbij het midden van de arena gevolgd door een slidingstop. Ga achterwaarts tot het midden van de arena of tenminste 3 meter – pauzeer.
6. Maak 4 spins naar rechts.
7. Maak 4 spins naar links. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

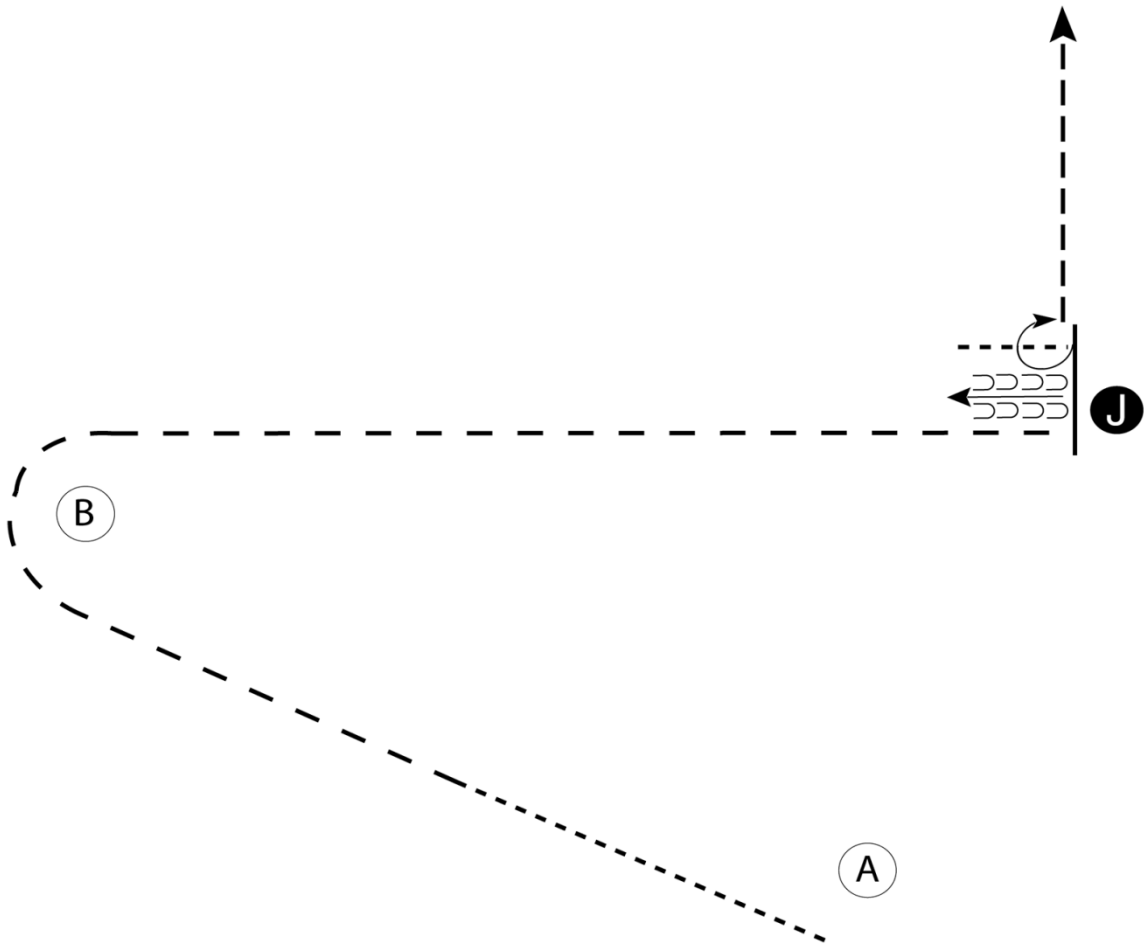
Showmanship at Halter L1-L2



1. Begin at A. Walk from A to B.
2. Stop and perform a 270 degree turn.
3. Trot around C to the Judge. Set up for inspection.
4. When dismissed back four steps and perform a 245 degree turn.
5. Trot to the line-up.

Walk
Trot - - - - -
Back ← 
Marker (B)
Judge (J)

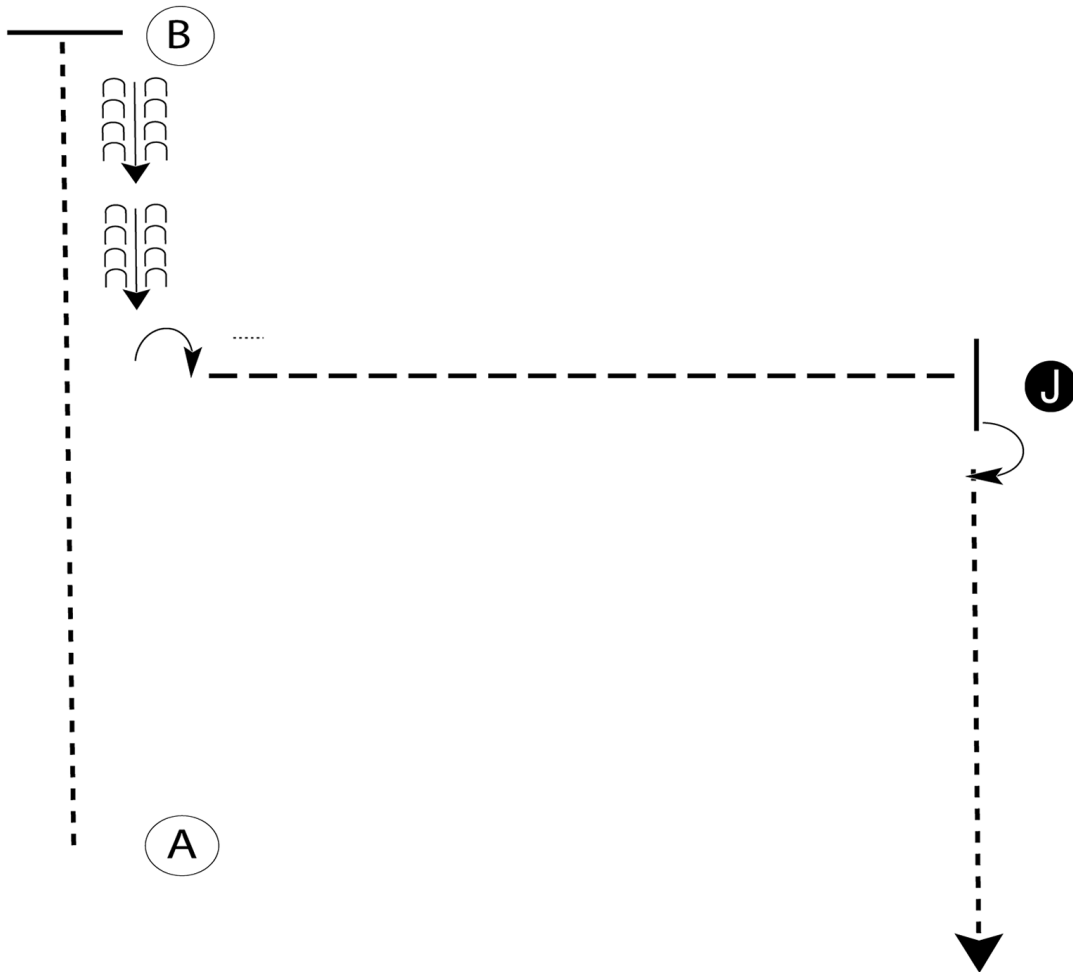
Showmanship at halter L3




1. Begin at A. Walk halfway to B
2. Trot to and around B to the Judge
3. Stop and back one horse length
4. Walk to the Judge and set up for inspection
5. When dismissed perform a 270 degree turn and trot to the line-up

Walk	-----
Trot	- - - - -
Back	←
Marker	⊙ B
Judge	● J

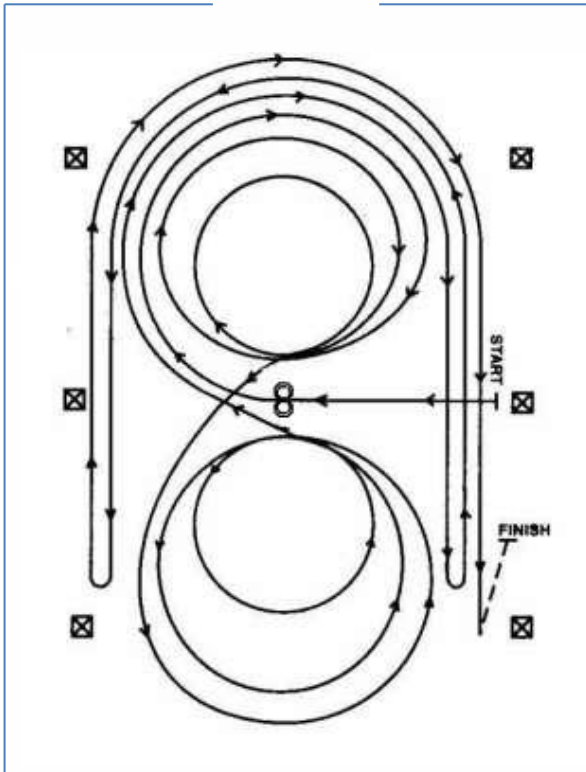
Showmanship at Halter L4



1. Begin at A. Walk to B and stop.
2. Back until even with judge
3. Perform a 90 degree turn. **Walk 2 steps and Trot to judge**
4. Stop, set up, inspection.
5. When dismissed, perform a 90 degree turn.
6. Walk to the line up or follow the directions of the ring steward.

Walk	-----
Trot	- . - . - .
Back	← 
Marker	ⓑ
Judge	ⓐ

L3 Reining

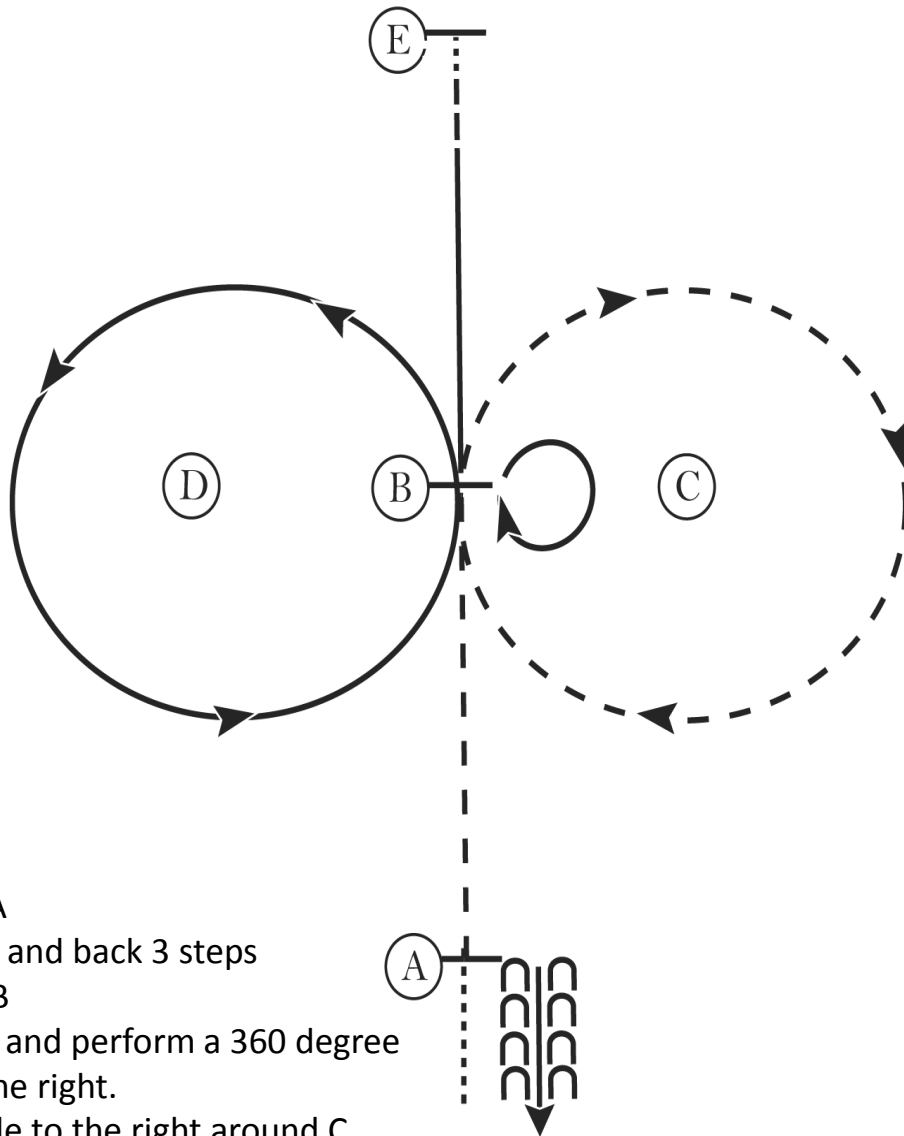


1. Maak 2 spins naar links.
2. Maak 2 spins naar rechts – pauzeer.
3. Beginnend in de rechter galop, maak drie cirkels naar rechts: de eerste cirkel groot en snel, de tweede cirkel klein en langzaam, de derde cirkel groot en snel. Vliegende of eenvoudige galopwissel in het midden van de arena.
4. Maak drie cirkels naar links: de eerste cirkel groot en snel, de tweede cirkel klein en langzaam, de derde cirkel groot en snel. Vliegende of eenvoudige galopwissel in het midden van de arena
5. Begin een grote snelle cirkel naar rechts, maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
6. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Ga tenminste 3 meter achterwaarts. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

SWRN Tripple X tour
The first show.

Western Horsemanship L4

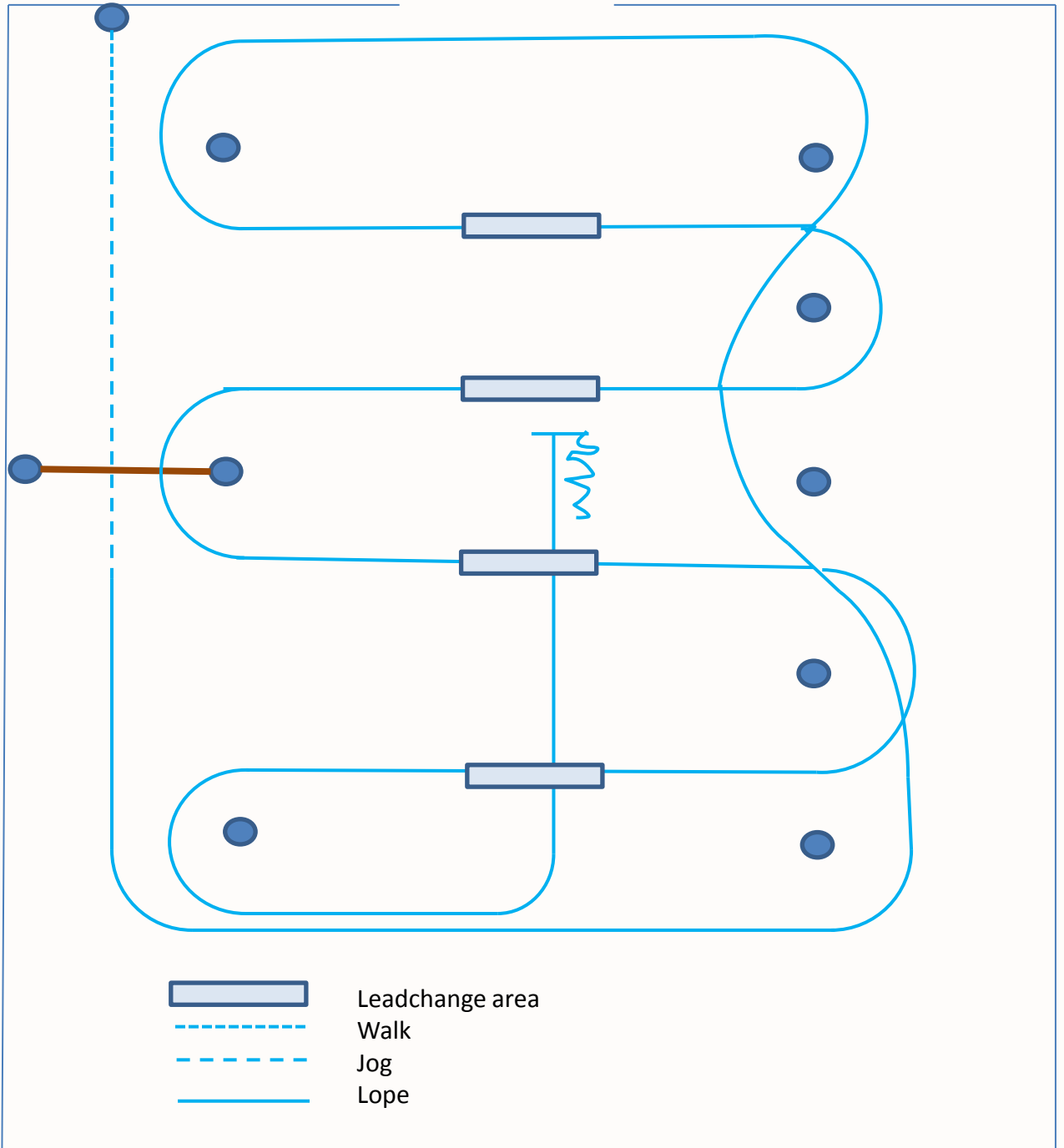
Ingang



1. Walk to A
2. At A stop and back 3 steps
3. Jog A to B
4. Stop at B and perform a 360 degree turn to the right.
5. Jog a circle to the right around C
6. At B lope on the left lead, lope a circle to the left around D
7. Continue the lope, go in jog and walk to E.
8. Stop at E.

SWRN Tripple XL Tour
The First Show

Western Rining L2L1



SWRN Triple XL show

The first show