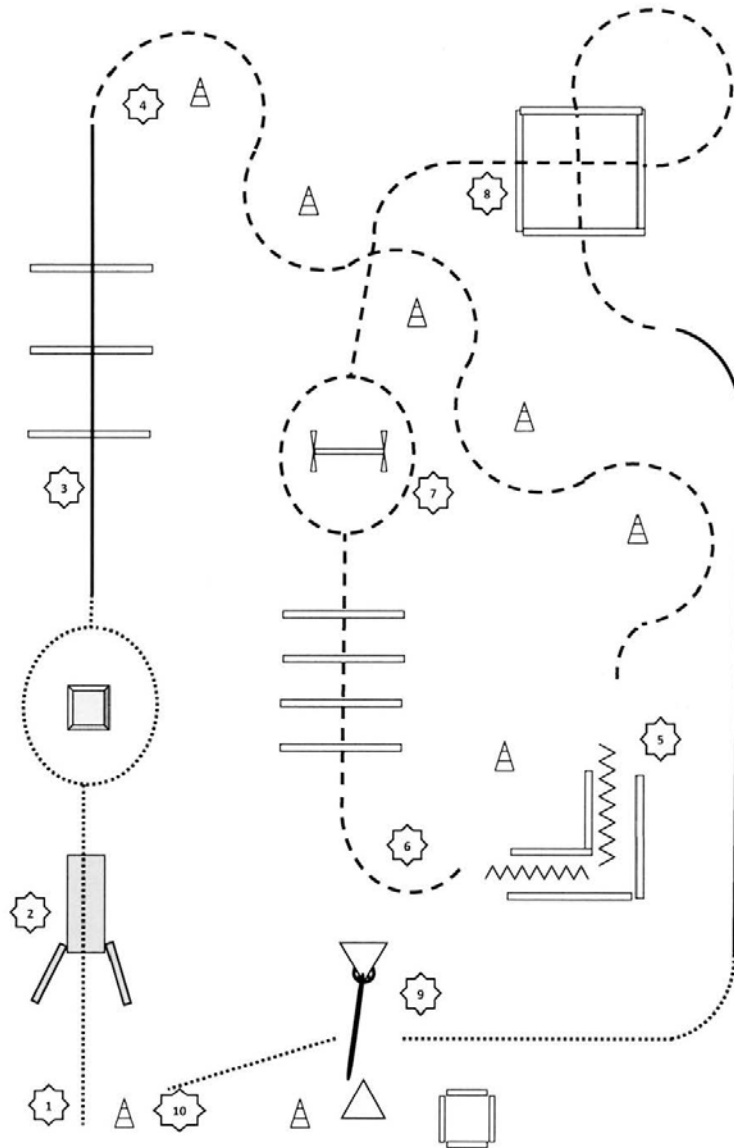


Patternliste

Youngstar Challenge:		Pt.1
Reining:	LK 4 A/B	Pt. 14
	LK 3 A	Pt. 8
	LK 2 A sen.	Pt. 6
	LK 1/2 A jun.	Pt. 8
	LK 1/2 B	Pt. 6
	LK 1 A sen.	Pt. 9
	Q-LK 1/2 A sen.+jun. + Q-LK 1/2 B	Pt. 5
	Youngstar Reining	Pt. 5
Western Riding:	LK 1/2 A + LK 1/2 B	Pt. 4
	Q-LK 1/2 A + Q-LK 1/2 B	Pt. 3
Superhorse:	LK 1/2 A + LK 1/2 B	Pt. 2
	Q-LK 1/2 A	Pt. 4
Ranch Riding:	LK 1/2 A Senior + LK 1/2 B	Pt. 5 (Jahrgang 2017)
	LK 1/2 A Junior	Pt. 1 (Jahrgang 2017)
	LK 3 A/B	Pt. 1 (Jahrgang 2017)
	LK 4/5 A/B	Pt. 3 (Jahrgang 2017)
	Q-LK 1/2 A Senior + LK 1/2B +	Pt. 6 (Jahrgang 2017)
	Q-LK 1/2 Junior	Pt. 3 (Jahrgang 2017)
JUPF:	JUPF Basis 4-jährige	Pt. 3
	JUPF Basis 5-jährige	Pt. 4
	JUPF Trail 4-jährige	Pt. 4
	JUPF Trail 5-jährige	Pt. 5
	JUPF Reining 4- + 5-jährige	Pt. 1
Reining:	Horsecompany Youth	Pt. 5
	Horsecompany Rookie	Pt. 8
	Horsecompany Non Pro	Pt. 11
	Horsecompany Open	Pt. 4
	Horsecompany Jackpot Open	Pt. 10

Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#1



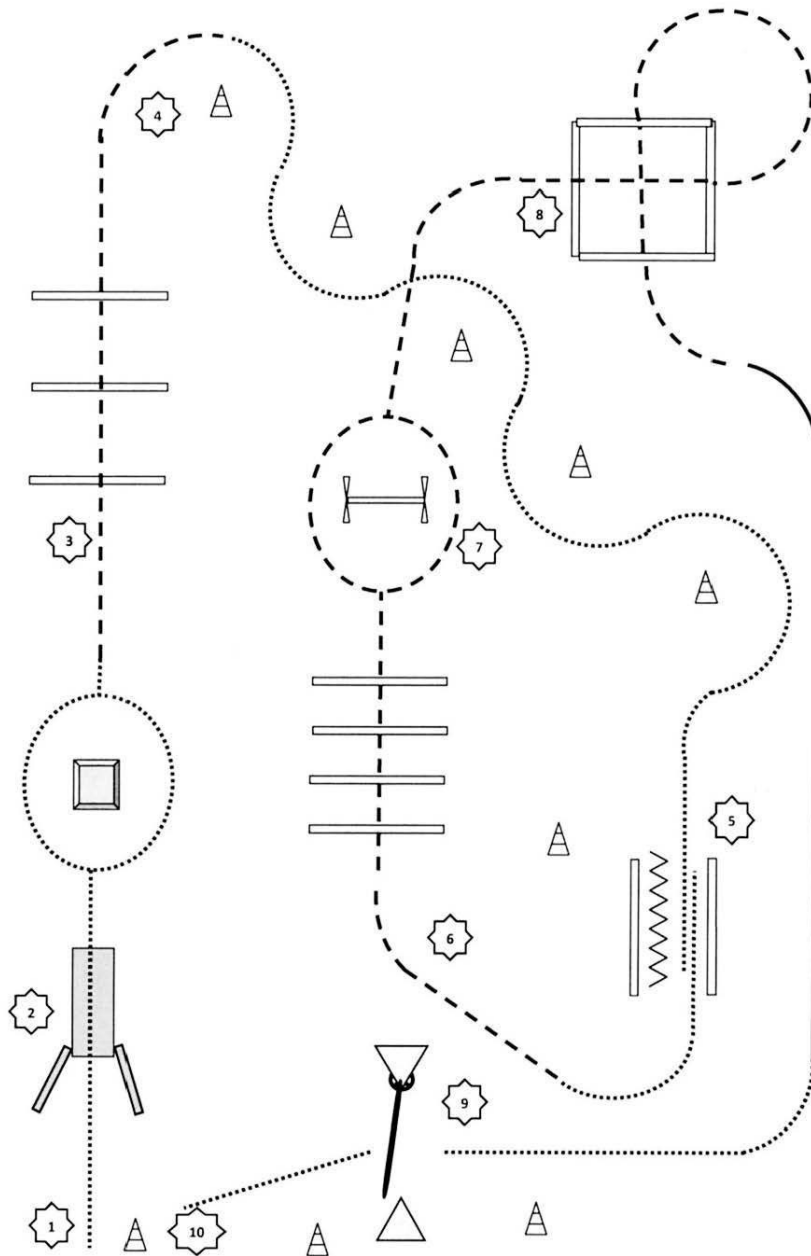
Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#1

	Pferd & Reiter	Hund
1	An der Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort im Platz liegt. Wahlweise am Podest li. oder re. im Walk vorbei reiten. Lope zu 3.	Hund voraus über die Brücke zum Podest schicken. Hund auf Podest ablegen. . . Hund bei Fuß aus der Bewegung. Hund bei Fuß.
3	Lope over. Jog zu 4.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
4	Jog Slalom. Jog zu 5.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
5	Anhalten. Turn, Back up " L", Turn. Jog zu 6.	Hund zur Pylone schicken. Hund Platz an der Pylone. Hund bei Fuß.
6	Jog over. Jog zu 7.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
7	Jog li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 8.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
8	Jog over. Lope. Walk zu 9.	Hund bei Fuß mit durch das Quadrat. Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
9	Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen. Tor schließen. Walk zu 10.	Hund in Box ablegen. . Hund durch das Tor rufen. Hund an Pylone ablegen. Hund bei Fuß.
10	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

Erklärung:

Podest sollte die Maße 80 cm x 120 cm nicht unterschreiten und ca. 10 cm bis 30 cm hoch sein (Europalette oben geschlossen o. ä.).
 Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein (erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

Horse&Dog Trail LK 3-5 2016#1



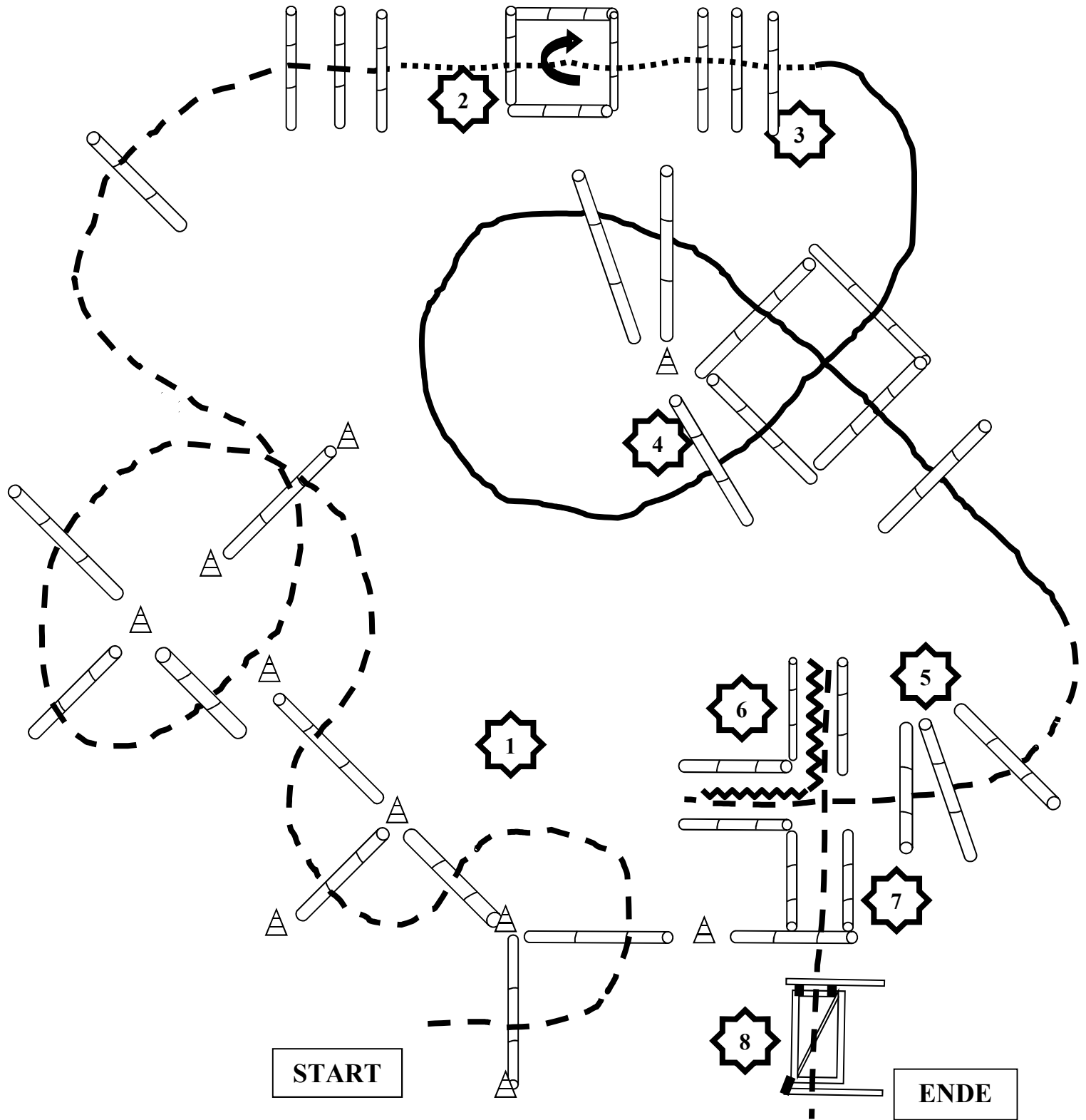
Horse & Dog Trail LK 3-5 2016#1

	Pferd & Reiter	Hund
1	An der Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort im Platz liegt. Wahlweise am Podest li. oder re. im Walk vorbei reiten. Jog zu 3.	Hund voraus über die Brücke zum Podest schicken. Hund auf Podest ablegen. Hund bei Fuß aus der Bewegung. . Hund bei Fuß.
3	Jog over. Jog zu 4.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
4	Walk Slalom. Walk zu 5.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
5	Anhalten. Walk in, Back Up, Walk out. Walk zu 6.	Hund zur Pylone schicken. Hund ablegen an der Pylone. Hund bei Fuß.
6	Jog over. Jog zu 7.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
7	Im Jog li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 8.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
8	Jog over. Lope. Walk zu 9.	Hund bei Fuß mit durch das Quadrat. Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
9	Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen. Tor schließen. Walk zu 10.	Hund an Pylone ablegen. Hund durch das Tor abrufen. Hund an Pylone ablegen. Hund bei Fuß.
10	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

Erklärung:

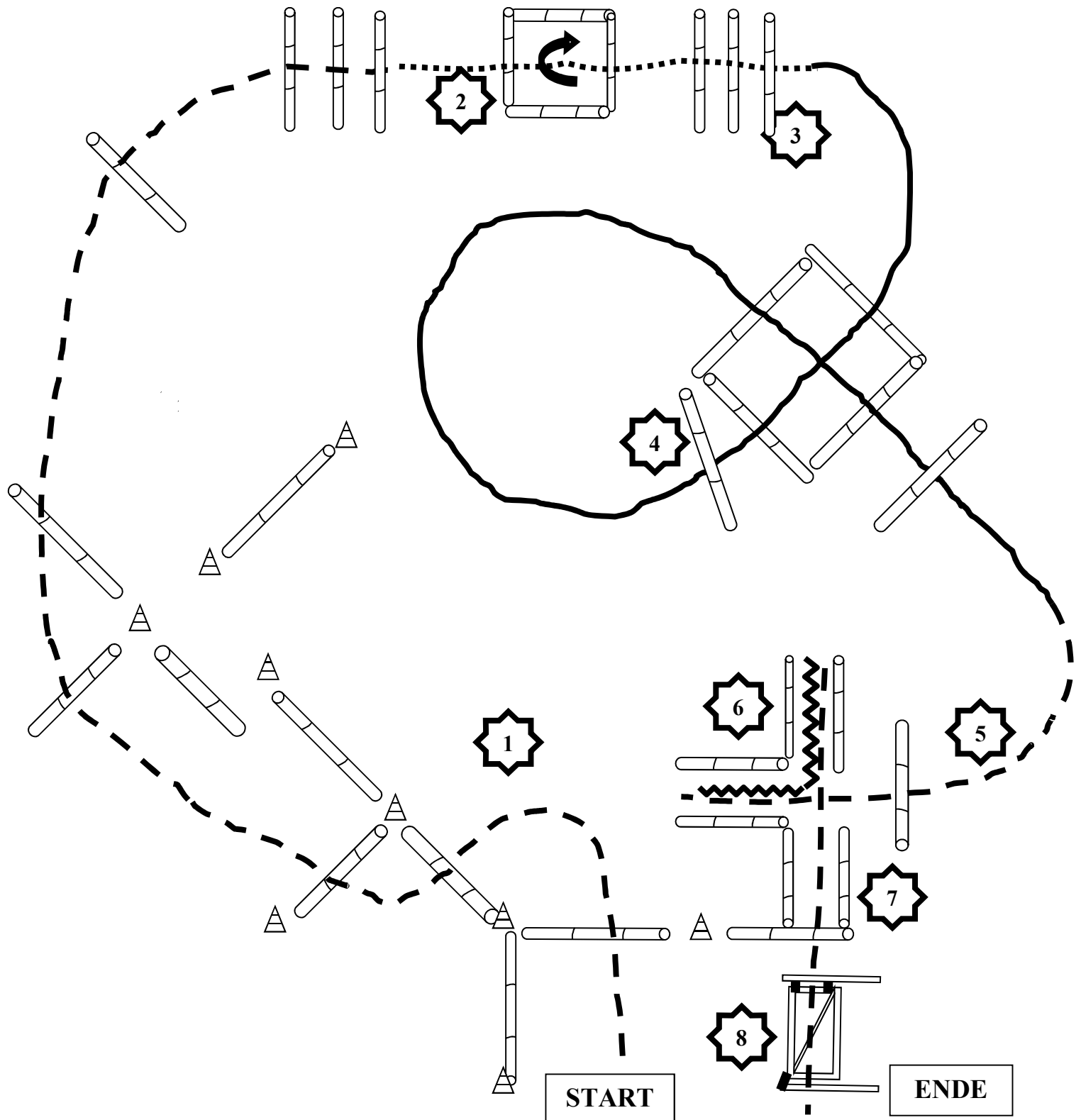
Podest sollte die Maße 80 cm x 120 cm nicht unterschreiten und ca. 10 cm bis 30 cm hoch sein (Europapalette oben geschlossen o. ä.).
Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein (erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

Birkholz A/Q und C Turnier 2017
Trail LK 1A Senior und LK 1/2B



1. Jog Serpentine over poles
2. Walk in Box, 360° turn right or left, walk out
3. Walk over poles
4. Lope over poles
5. Jog over pole into chute
6. Back up
7. Jog over pole to Gate
8. Gate with left Hand

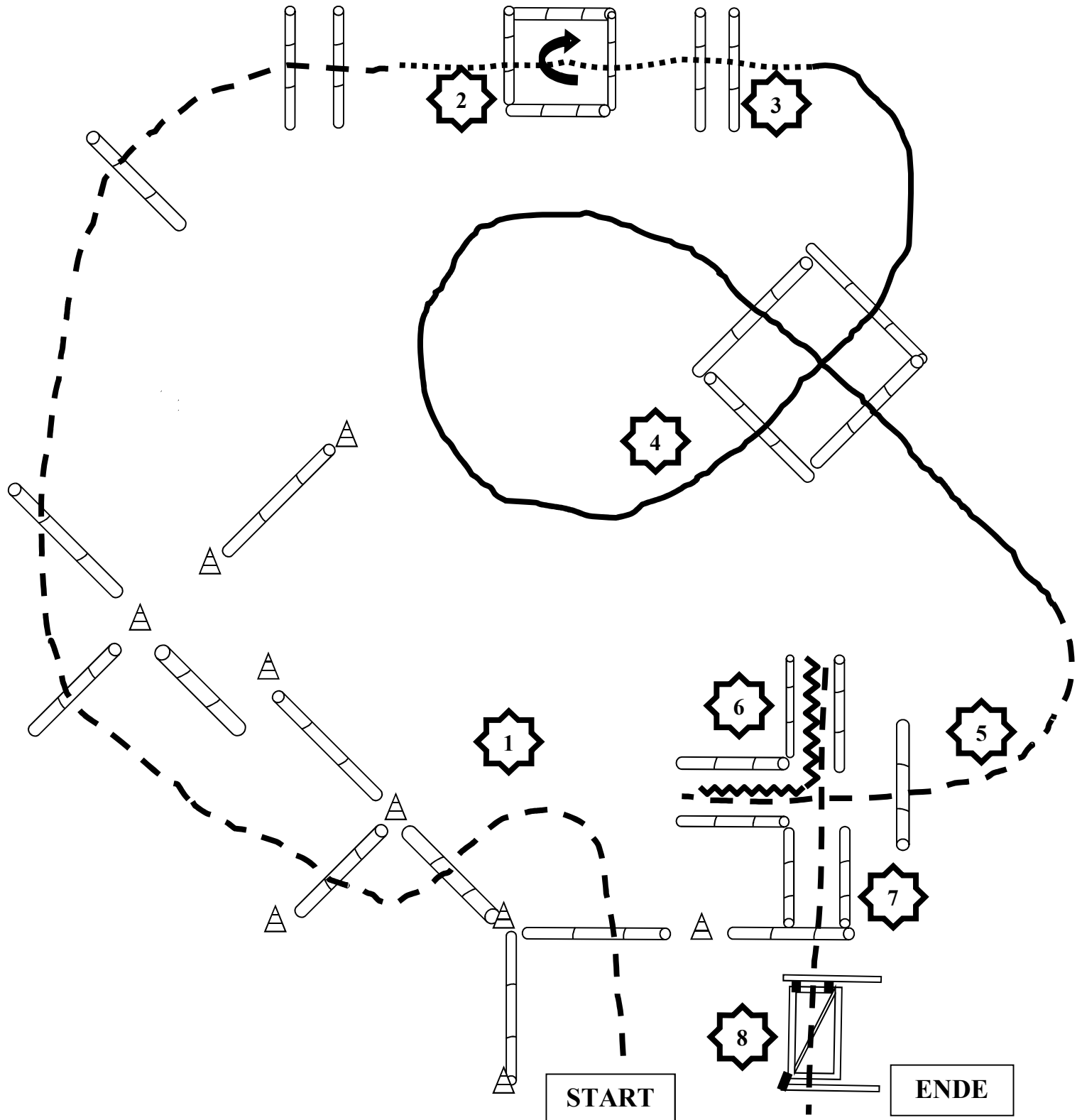
Birkholz A/Q und C Turnier 2017
Trail LK 1/2 Junior und LK 2A Senior



1. Jog Serpentine over poles
2. Walk in Box, 360° turn right or left, walk out
3. Walk over poles
4. Lope over poles
5. Jog over pole into chute
6. Back up
7. Jog over pole to Gate
8. Gate with left Hand

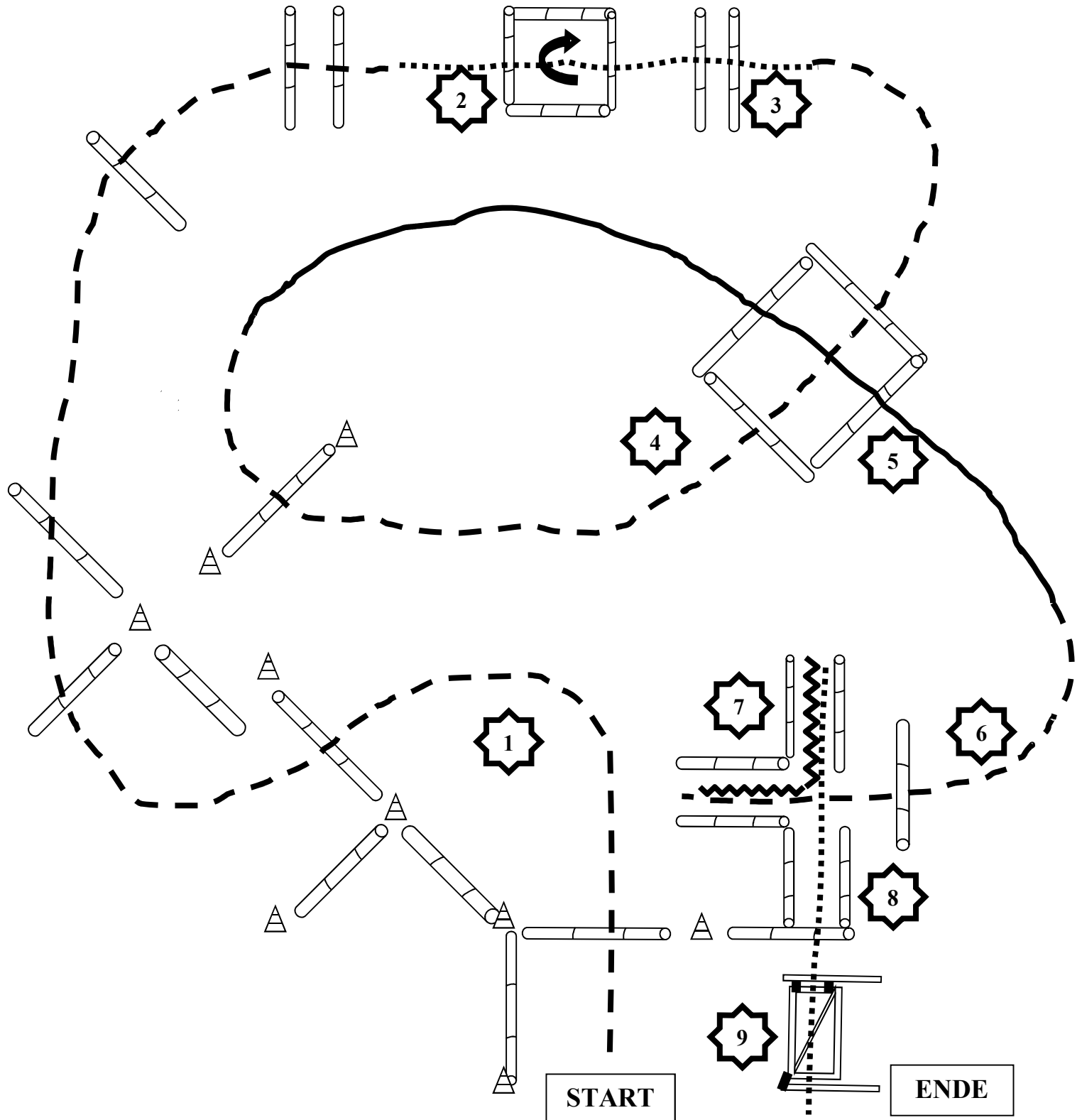
Birkholz A/Q und C Turnier 2017

Trail LK 3A und LK 3B



1. Jog Serpentine over poles
2. Walk in Box, 360° turn right or left, walk out
3. Walk over poles
4. Lope over poles
5. Jog over pole into chute
6. Back up
7. Jog over pole to Gate
8. Gate with left Hand

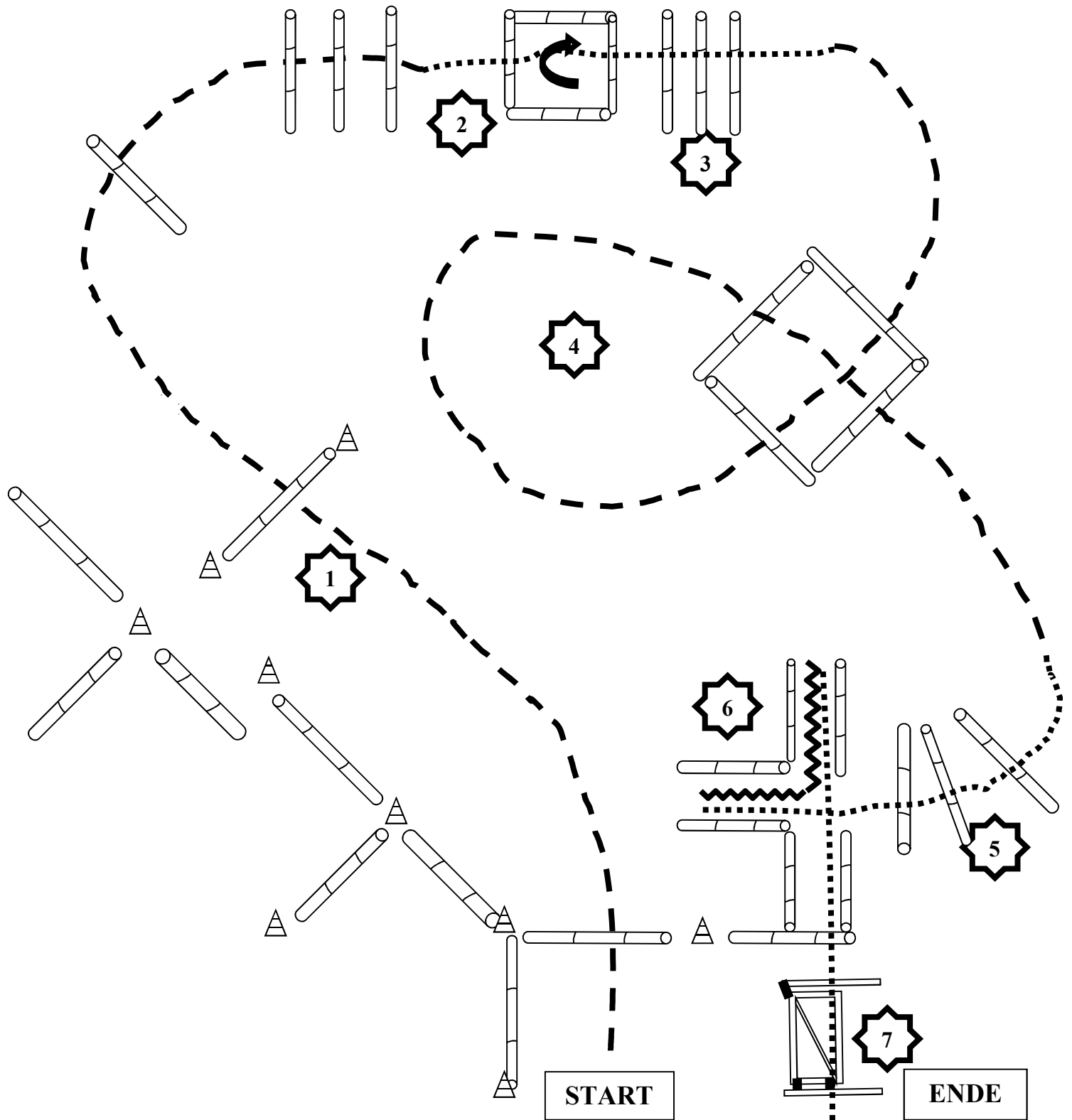
Birkholz A/Q und C Turnier 2017
Trail LK 5A, LK 5B, LK 4A und LK 4B



1. Jog Serpentine over poles
2. Walk in Box, 360° turn, right or left, walk out
3. Walk over poles
4. Jog over poles
5. Lope over poles
6. Jog over pole into chute
7. Back up
8. Walk over pole to Gate
9. Gate with left Hand

Birkholz A/Q und C Turnier 2017

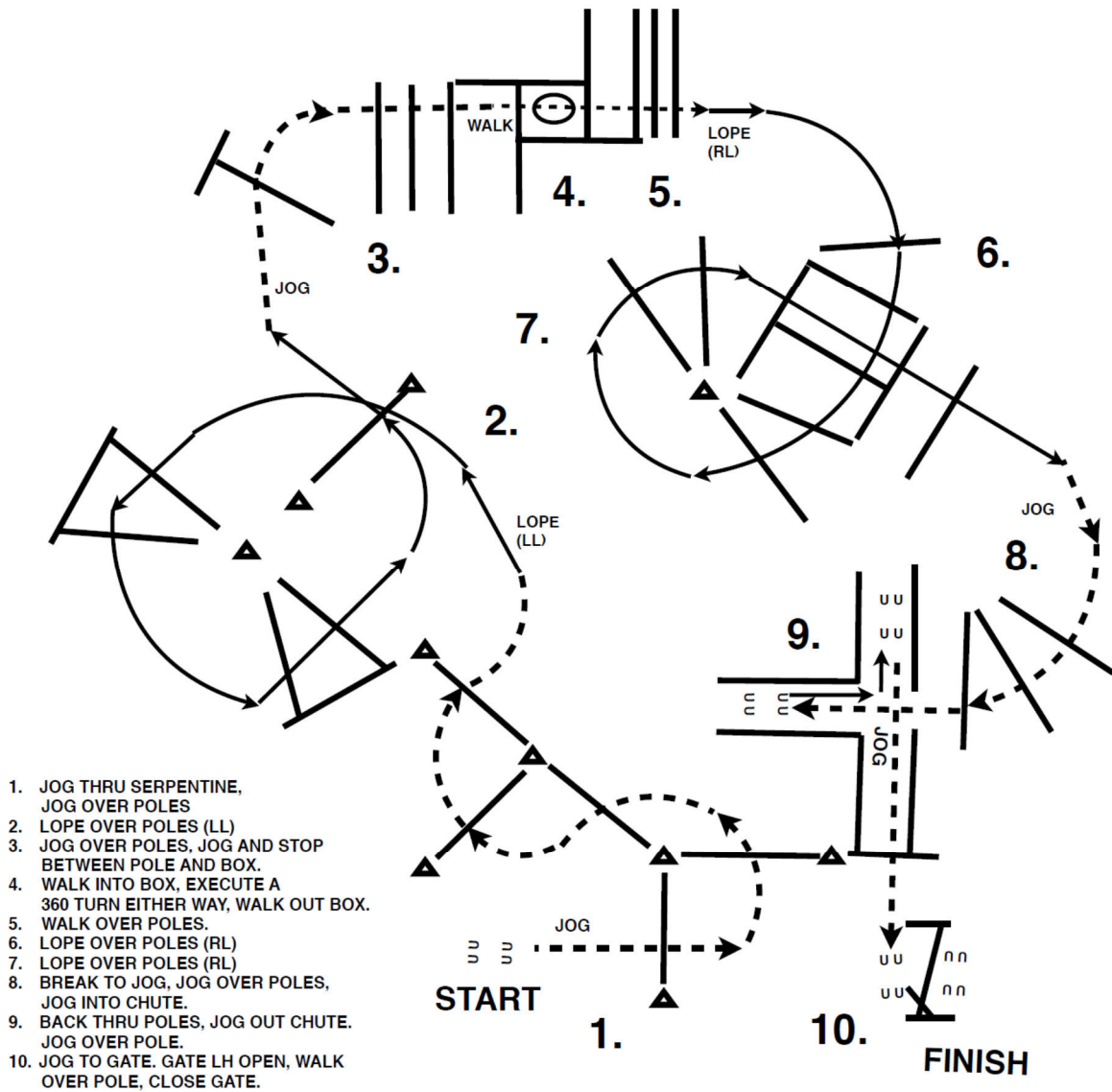
Trail in Hand und Walk Trott Trail



1. Jog Serpentine over Poles
2. Walk in Box, 360° Turn right or left, walk out
3. Walk over Poles
4. Jog over Poles
5. Walk over Poles into Chute
6. Back up
7. Walk to Gate, Gate

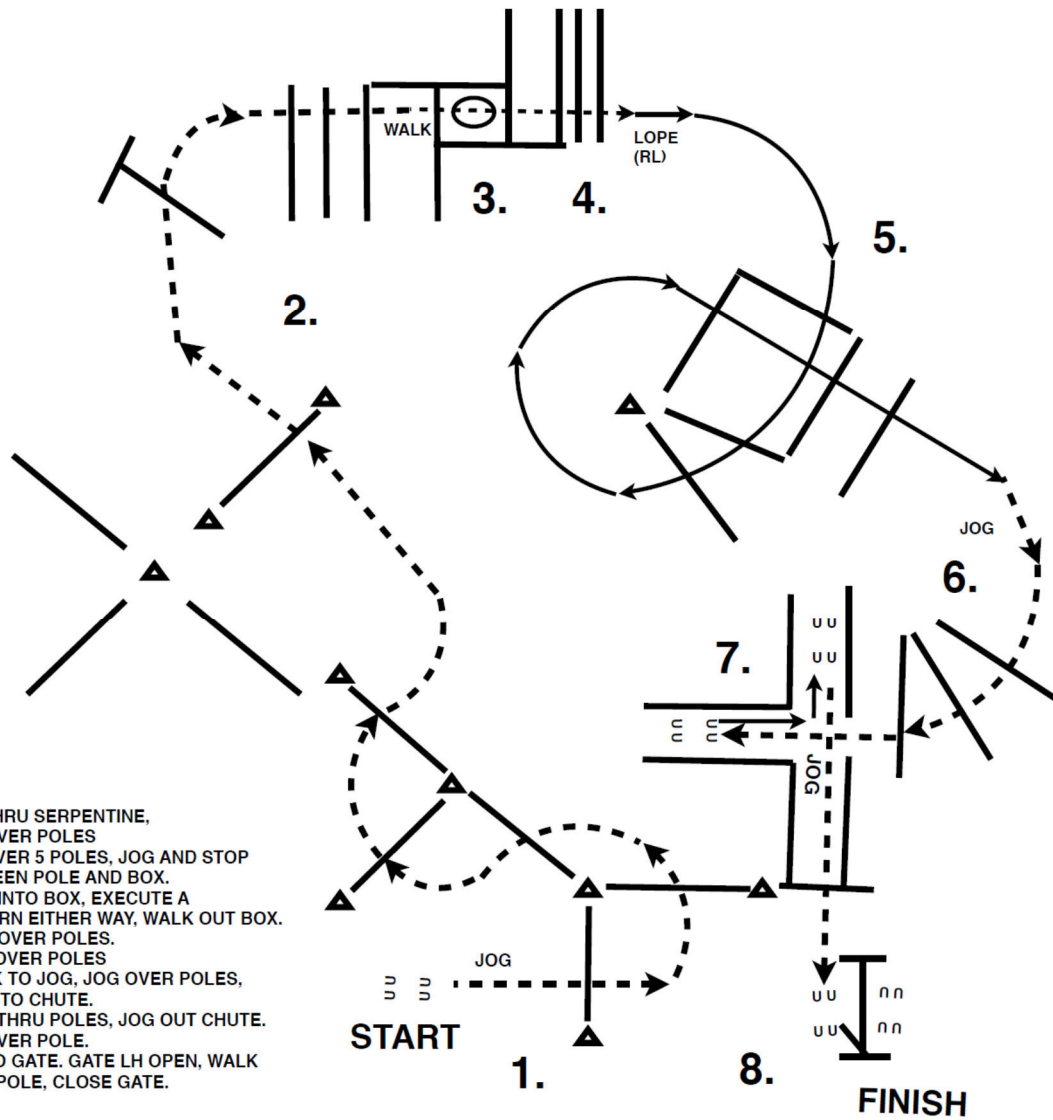
Q-LK 1/2 A Senior Trail und Q-LK 1/2 B

Pattern 5



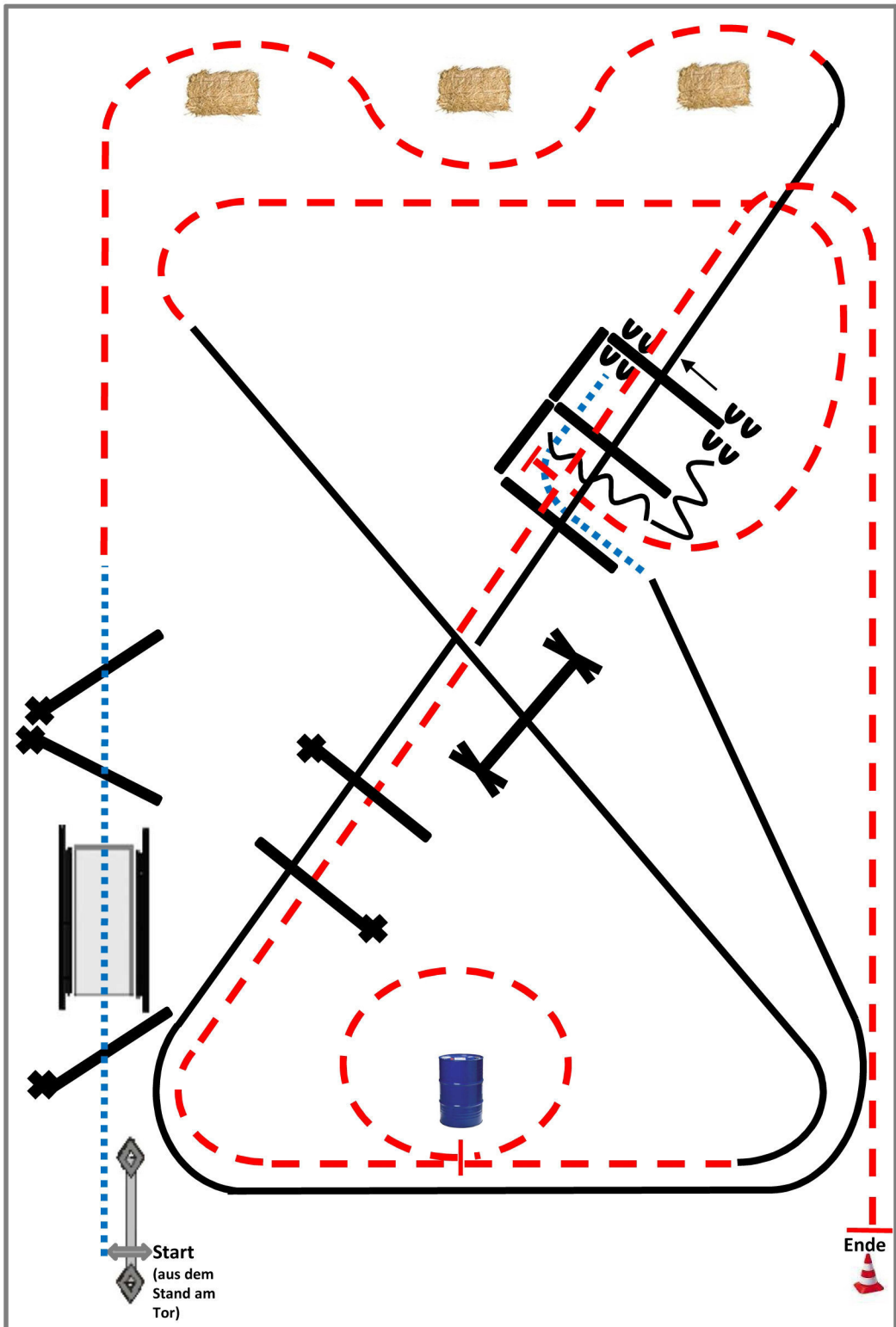
Q-LK 1/2 Junior Trail

Pattern 3








1. JOG THRU SERPENTINE, JOG OVER POLES
2. JOG OVER 5 POLES, JOG AND STOP BETWEEN POLE AND BOX.
3. WALK INTO BOX, EXECUTE A 360 TURN EITHER WAY, WALK OUT BOX.
4. WALK OVER POLES.
5. LOPE OVER POLES
6. BREAK TO JOG, JOG OVER POLES, JOG INTO CHUTE.
7. BACK THRU POLES, JOG OUT CHUTE. JOG OVER POLE.
8. JOG TO GATE. GATE LH OPEN, WALK OVER POLE, CLOSE GATE.

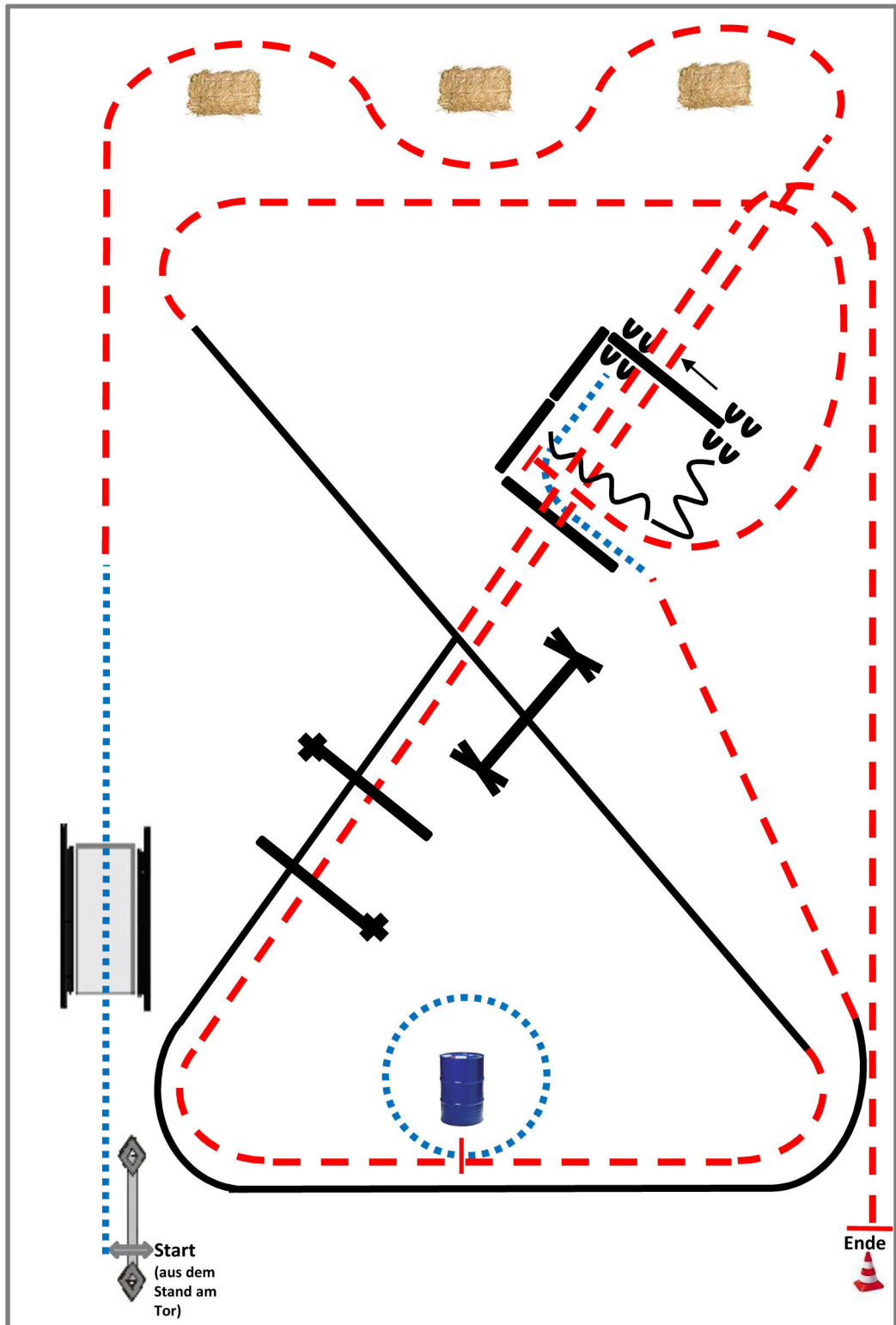
Pattern SO Ranch TH LK 1/2 A/B








- 1) Gate, right hand push.
 - 2) Walk over, bridge, walk over.
 - 3) Trot serpentine.
 - 4) Lope over, trot over.
 - 5) Stop, take the object, trot around, stop, lay down the object.
 - 6) Trot, lope (LL), jump, lope (LL).
 - 7) Trot in, back, sidepass right.
 - 8) Walk over, lope, (RL), lope over.
 - 9) Trot over, Trot, stop.
- Ggf. am Ende warten, damit der nächste Starter seinen Ritt beginnen kann, dann die Arena verlassen

	Back
	Lope
	Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

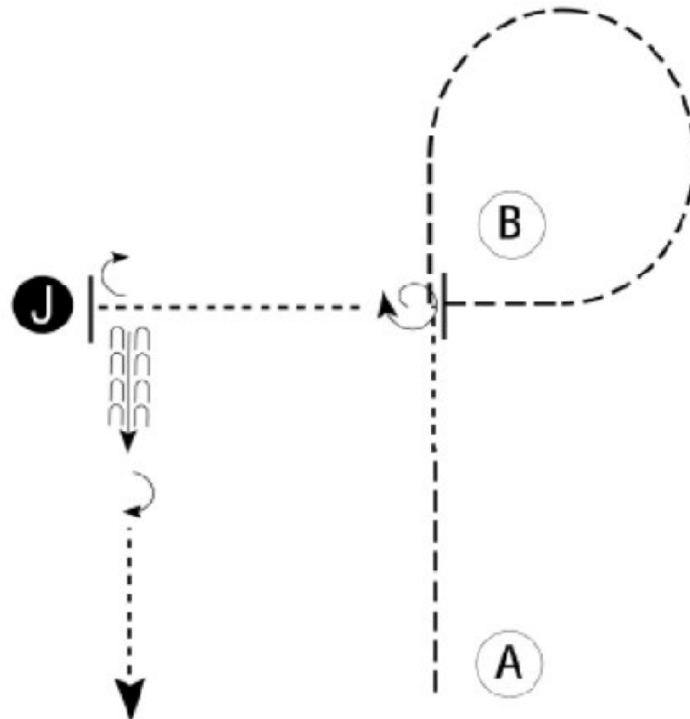
Pattern SO Ranch TH LK 3-5 A/B



- 1) Gate, right hand push.
 - 2) Bridge.
 - 3) Trot serpentines.
 - 4) Trot over.
 - 5) Stop, take the object, walk around, stop, lay down the object.
 - 6) Trot, lope (LL or RL), jump, lope.
 - 7) Trot in, back, sidepass right.
 - 8) Walk, trot lope, (RL), lope over.
 - 9) Trot over, Trot, stop.
- Ggf. am Ende warten, damit der nächste Starter seinen Ritt beginnen kann, dann die Arena verlassen

	Back
	Lope
	Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

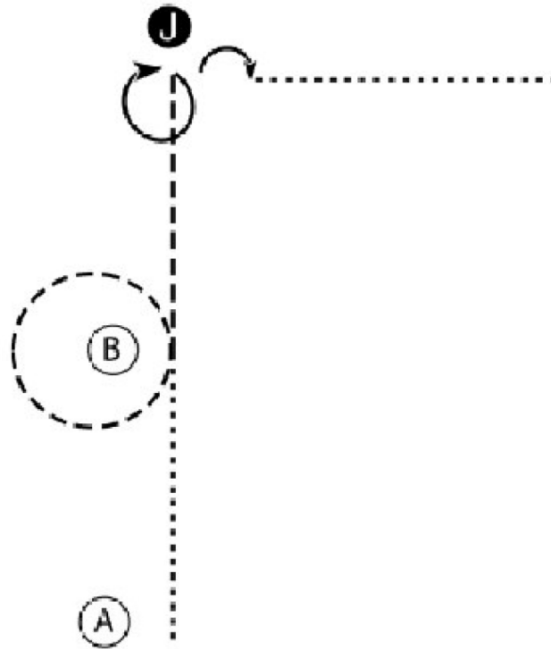
Showmanship at Halter LK 1 A, LK 2 A und LK 1/2 B



Be ready at A

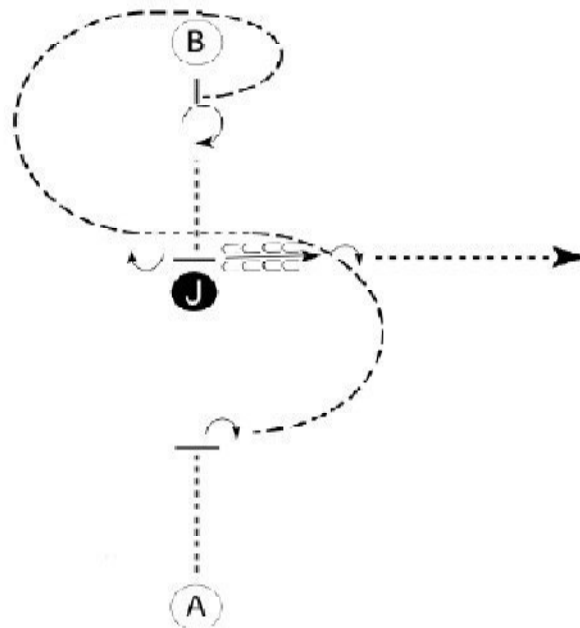
1. Trot halfway to B.
2. Walk two horse lengths.
3. Trot to and around B as shown.
4. Trot past B and stop. Perform a 360 degree turn.
5. Walk to judge and set up for inspection.
6. When dismissed, perform a 90 degree turn and back approximately 2 horse lengths.
7. Perform a 180 degree turn and walk straight away.

Showmanship at Halter LK 3/4 A, LK 3 B und LK 4/5 B



1. Walk from A to B.
2. At B trot. Trot a circle around B and continue to the Judge
3. Stop and perform a 360 degree turn. Set up for inspection.
4. When dismissed perform a 90 degree turn.
5. Walk straight away from the Judge.

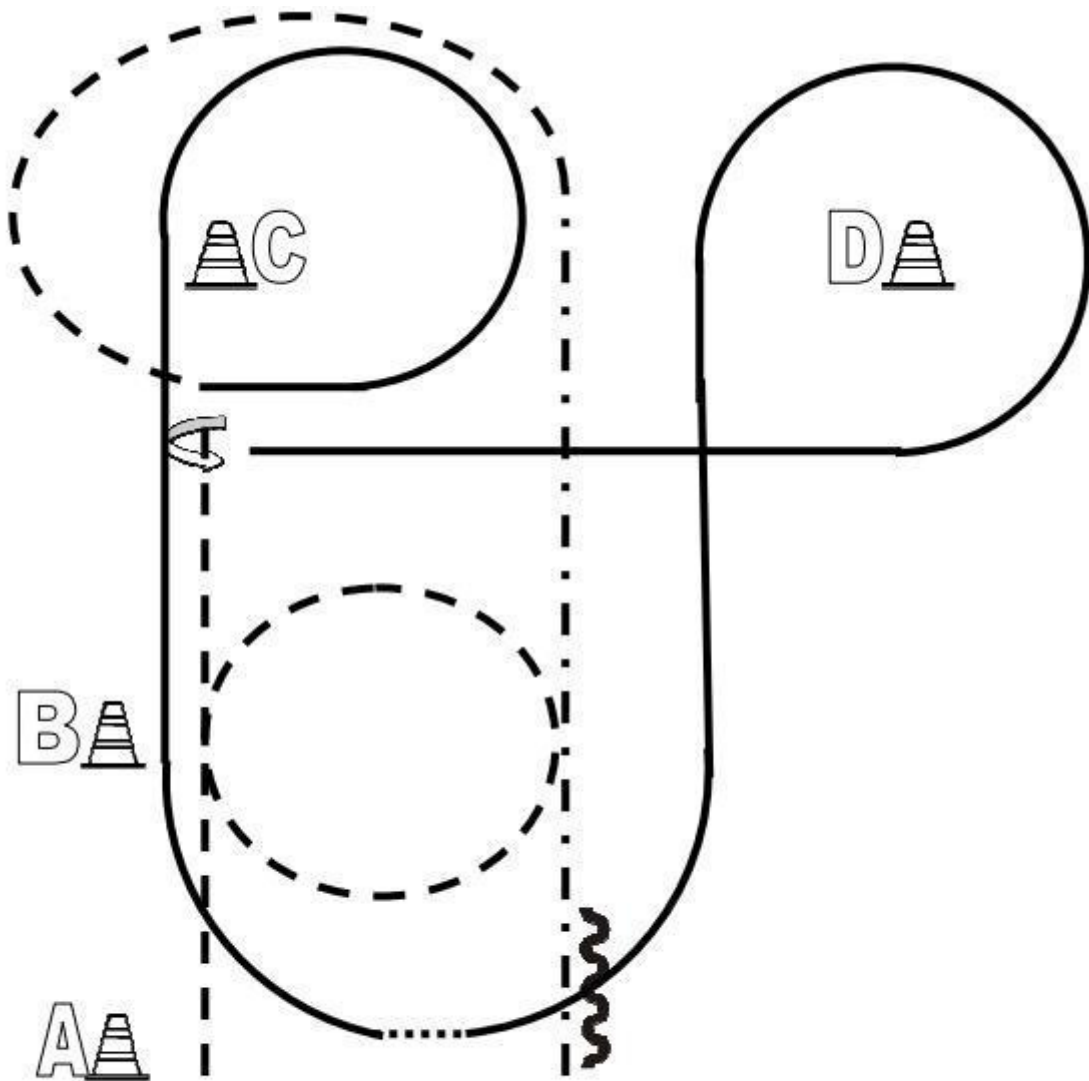
Showmanship at Halter Q LK 2/1 A, Q LK 2/1 B



Be ready with your horse's tail at A.

1. Walk halfway to Judge.
2. Stop and perform a 1/4 turn.
3. Trot half circle. Break to a walk before Judge and walk at least two horse lengths past Judge.
4. Trot a half circle to and around B as shown.
5. Stop and perform a 3/4 turn and walk to Judge.
6. Stop and set up for inspection.
7. When dismissed, perform a 1/4 turn.
8. Back approximately one horse length.
9. Perform a 1/2 turn and walk straight away to exit.

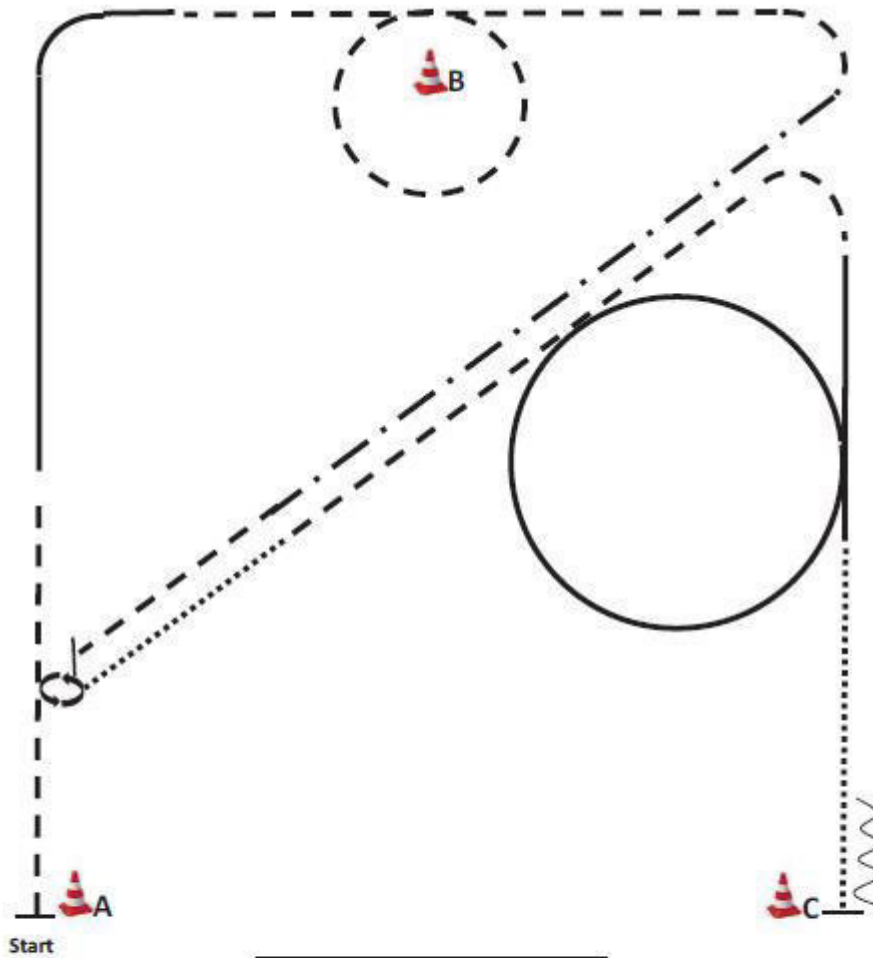
Western Horsemanship LK 1A, LK 2A, LK 1B, LK 2B



Be ready at A

1. Jog, jog a small circle, stop
2. 270° turn left
3. Lope left lead
4. Walk
5. Lope right lead
6. Jog, extended jog
7. Stop, back

Western Horsemanship A LK 3A, A LK 3B



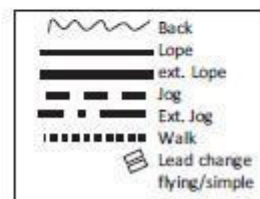
Start

WARM UP AREA

1. Be ready at A, Jog, Lope right lead
2. Jog, Jog very small circle
3. Ext. Jog, Jog, stop.
4. 180° turn (opt. r/l).

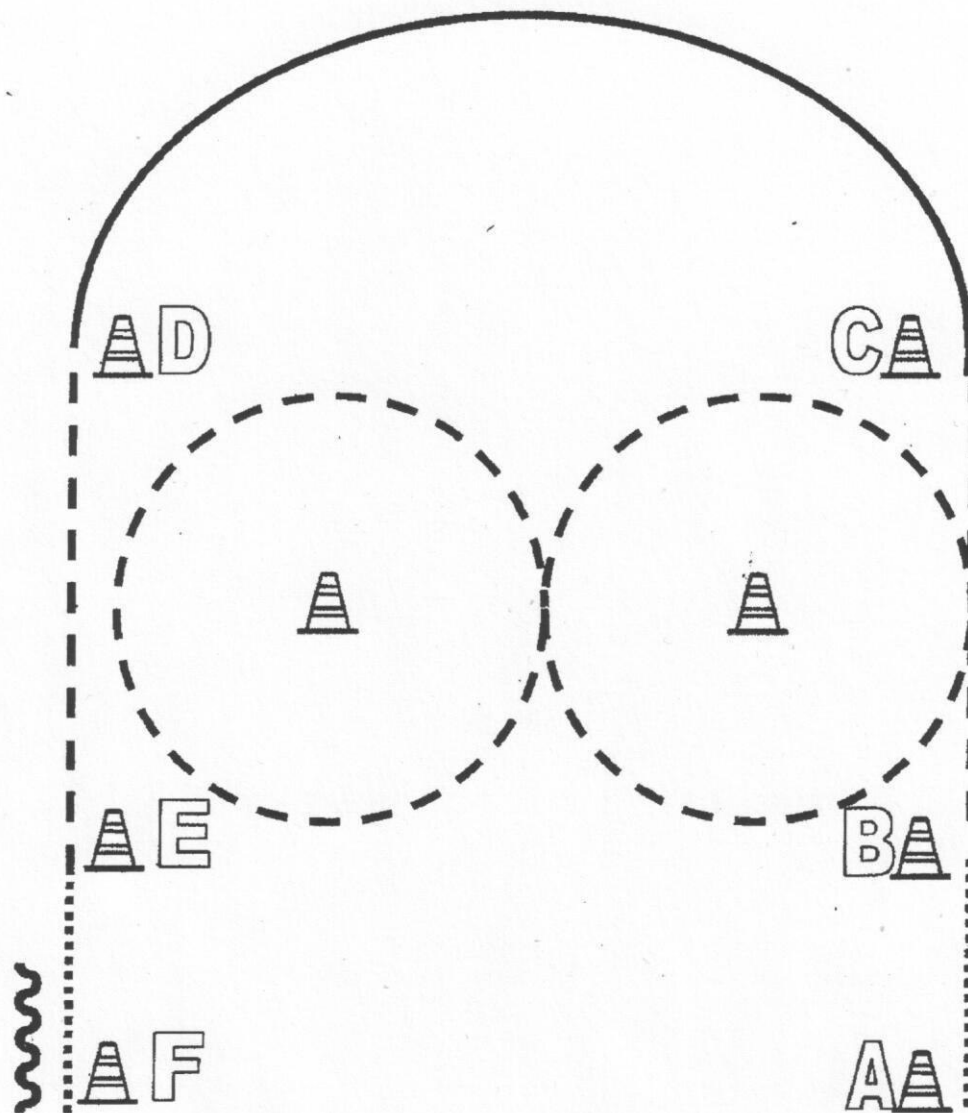
5. Walk, Jog.
6. Lope right lead, Lope circle.
7. Walk, stop.
8. Back

Walk to warm up area.








Birkholz A/Q und C Turnier 2017

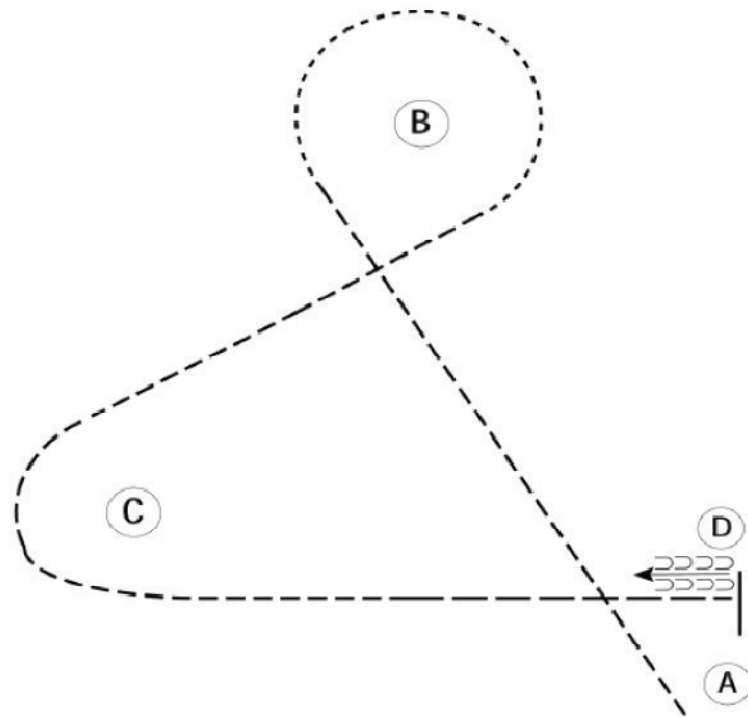
Western Horsemanship LK 4/5 A, LK 4 B



1. Von A nach B im Schritt.
Bei B antraben und eine 8 um die Pylonen reiten
Weiter im Trab bis C
2. Von C nach D im Linksgalopp
Bei D durchparieren zum Trab
Trab bis E
3. Bei E durchparieren zum Schritt
Von E nach F Schritt
Bei F anhalten und rückwärtsrichten
Im Schritt zurück ins Line-Up

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

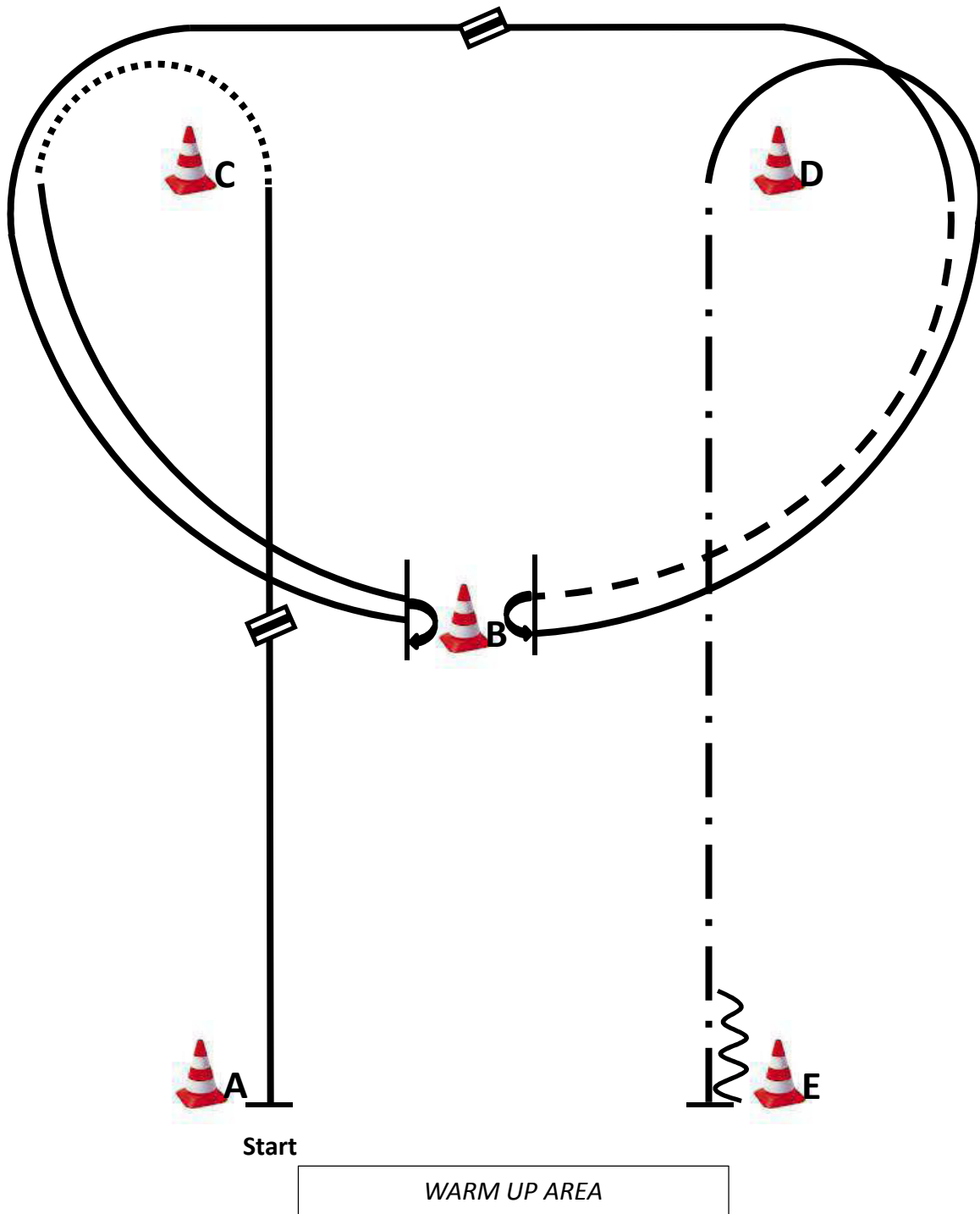
Western Horsemanship Walk/Tot



Be ready at A.

1. Jog to B.
2. At B, walk and walk around B.
3. Jog to and around C and to D.
4. Stop at D and back approximately one horse length.

Q-Pattern 2: WHS LK 1/2 A/B



1. Be ready at A, right lope, lead change at B, left lope, walk around C.
 2. Right lope to B, stop, 180° turn (opt. r/l), left lope around C, lead change, right lope, jog to B, stop.
 3. 180° turn (opt. r/l), left lope around D, ext. jog to E, stop, back one horselength, stop.
- Walk to warm up area.

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk
	Lead change flying/simple